

キャラクター名
才崎 薫

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	フリーター	カヴァー	盲目の放浪者
	オプション		年齢	?歳	性別	女
覚醒	死	衝動	憎悪		初期侵食率	40%
出自	天涯孤独	経験	登録抹消	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	53
肉体	2	1	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	0	2	2		6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	8		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー:スラムの子供達	
ストレッチフェイス	
コネ:親父さん	
コネ:情報屋	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D・屍人	P	N		
スラムの医者	P 有為	N 無関心		
GPO隊員	P 遊び心	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
グラビティテリトリー	3	基+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+ [LV×7]								
コンセプト:バロール	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: シンドローム/CR値-LV								
黒の鉄槌	5	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC>/攻撃力+ [LV×2+2]。同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
迎撃する魔眼	3	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果: ≪黒の鉄槌≫/CR値-LV								
餓鬼魂の使い	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダメージ/バステ・邪毒ランク3付与。1シーンLV回								
暗黒螺旋	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵攻撃に対してガードを行う際に使用する。攻撃してきたキャラクターに [LV×5] 点のHPダメージを与える。1ラウンド1回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 10mまでカバーリングできる。1シナリオLV回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: わーい、時の棺じゃー!								
ポケット次元ゾン	★	-	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間をねじ曲げてあり得ない空間を作り出す。								
偏差把握	★	-	Xジャー	視界	選択	自動	-	
効果: 知覚エフェクト								

初期作成点: 130点+30点+4点 (イージーなどキャラ付け用) (フルスクラッチ)
 ステージ: デモンズシティ
 ライフパス: 基本ルルブ (経験表のみデモンズシティ)

盲目の放浪者。
 偏差把握で見えてはいるが、杖も持っている。杖は視覚障害者用の白杖ではなく、太い杖を杖代わりにしている。
 外出の際は日傘を必ず差す。
 「今が楽しければそれでいい」と笑う屍人。
 いつも楽しそうに笑っている。たとえ泣いている子がいても楽しそうに笑っている。
 決して優しい人間ではない。
 面倒くさがりだが、やられたらやり返すくらいのはず。
 目が見えないため電子機器類がまともに扱えず、また紙に書いてある文字も読めない。(偏差把握でわかるのは『テレビ』や『紙』などの物体まで。金属加工されて浮き上がっている字は読める)
 人の表情と空気は読まない。