

キャラクター名 リディル・ファーヴニル	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	純潔である		
経験点	730		決して叶わない夢がある 体に傷跡がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	6		23 + 2	4				
体	13	敏捷度	10			18 + 2	3	プリースト/剣神ヒュール	8		
		筋力	6	2		21	3	レンジャー	3		
		生命力	1	9		23	3	エンハンサー	5		
心	9	知力	6	3	-2	16	2				
		精神力	7	4		20	3				

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	
両手利き	223	p	
武器習熟A/ソード	1B31	p	
マルチアクション	1B39	p	
命中強化	1B32	p	
魔力撃	1B39	p	
二刀流	1B30	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター	合計値	15	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ 右手装備 回避判定+1	1H	6		2d+ 16	10	15	6										
タノワール 左手装備 使用不可	1H	15		2d+ 16	10	15	20										
フランベルジュ 剣神ヒュールの特殊神聖魔法で必勝-5して使用する予定 教団の倉庫からパクってきたもの	2H	23		2d+ 16	10	15	38										
ディフェンダー 左手装備 防護点+1	1H	12		2d+ 16	10	15	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 15	8	71
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	44	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	10			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	ポーションインジェクター LL95P あらかじめ仕込んでおいたポーションを補助動作で使用できる。
背中	携帯神殿 LL80P 特殊神聖魔法を1日1回だけMP0で使える。異大陸・地方でのMP上昇を抑制。
右手	器用の腕輪 器用+2
腰	血晶石の腹帯 LL99P 敵がダメージ(連続的上げ)に発するMPをためることができ、魔薬と併用して使用する。
足	韋駄天ブーツ 通常移動距離+5m 全力移動距離+15m
その他	器用の腕輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪 敏捷+2

その他メモ	自動失敗チェック
特殊能力	
補助動作で使用可能	
効果：命中&回避&追加ダメージ+5	□□□□⑤
使用后、知力-1(永続)	□□□□⑩
能力使用による減少値：-2点	□□□□⑮
	□□□□⑳
【キャラ設定】	□□□□㉑
名前はゲルマンの伝承にある武器と竜の名前からとったもの	□□□□㉒
周りの人からはディルと呼ばれている。	□□□□㉓
基本的には二本の剣を振るって戦うが、ダメだと思ったら一本に持ち替えて戦う。どんなにレベル差があろうとも、とりあえず最初は二本で戦いを挑む。	□□□□㉔
	□□□□㉕

