

キャラクター名 立花 龍一(タチバナ リュウイチ) プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	アコライト	性別	漢
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	師匠
出自(効果)	騎士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	20	9	9	8	19	8
ボーナス	7	6	3	3	2	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	1					2	
能力値	10	7	5	3	2	9	2

HP	103
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	金属バット	至近	2	10	0	1	0	0	0
左手									
頭部	鉄竜面				-2	7	3		-2
胴部	アーキバスター				-1	11			-2
補助	ディコングアーマー				-2	9			-2
装身具	銀のスカラベ					2	2		
能力値			7	0	5	0	9	7	15
スキル			1D	6		19	15		
その他				1		8	4		
総計(右)			9	17					
総計(左)			7	7	0	57	33	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	誘惑者の王冠
ベルトポーチ	戦士の環
ランチボックス	黄金蛇のメダル
ポーションホルダー	戦車
毒消し×2	リムブースト・メタル
MPポーション×30	
野菜×5	
HHPポーション×5	
HMPポーション×20	
万能薬	
強心丹×3	

現在重量： 65
最大重量： 72
所持金： 13109
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行う事ができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。							
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御+SL×2魔法防御+SL							
カバームーブ	3	4	カバーリング	20m	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	シーン1回。カバーリングの射程を+20mする。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》と同時に使用する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	HPを3D+CL×5(伝承武器計算済)							
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「種別：格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする。							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「種別：格闘」の武器攻撃をする時のみに効果がある。武器攻撃のダメージに+【精神】する。							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	器用	-	
効果：	白兵攻撃を行う。無属性魔法ダメージとなり、ダメージ+SL×2する							
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御SL×3							
ジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法防御SL×3							
オブティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ヒールのコスト-2する。(計算済)							
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	貴方が攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大、貴方の[最大HP])							
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HP回復を行う。HPをCL×10点回復するP							

伝承武器：金属バット
昔からの愛用武器？ 草野球に行ったり街中の不良を掃除しに行ったりしている。

継承：借りている 命中補正+1 攻撃力-1
伝承：聖人の武器 HPを回復する「分類：魔術」のスキル、パワーに「CL×2」する。
伝承：転生(精錬D) 戦闘不能時にHP1で復活
宿命：解放 その武器は何かを解き放つ。それは希望か、絶望か。
特徴：光輝 その武器は淡い光を放つ
呪詛：変化 パッドステータスを受けたときに姿がランダムで変化する。

1:地 馬
2:水 ギルマン
3:火 狼
4:風 鳥
5:光 顔が光る
6:闇 顔が覆われる

「ンダコラァ!!!」
「お前は・・・ミケ、ミケじゃねーか!」
「気合いと根性で乗り切ってやらあ!」

立花 龍一(タチバナ リュウイチ)

