

キャラクター名  
神明 朱莉 akari

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプション		年齢	14	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	16
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
ウェポンケース	
携帯電話	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
変異種	P	N		
神主	P 憧憬	N 不安		
剣術道場の師範	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:ハイロウ	2	2	MJ	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
光の舞踏	1	2	MJ/RE	武器	-	-	-	
効果:	感覚で判定を行える							
居合い	5	3	MJ	-	-	-	-	
効果:	達成値+[Lv×2] 1Rに1回							
クロックアップ	1	4	MJ	-	-	対決	D0イス	
効果:	ダイス+3 攻撃力+5 シナリオ[1+Lv]回まで							
マスヴィジョン	2	4	MJ	-	-	対決	100%	
効果:	攻撃力+[Lv×5] シナリオ3回							
ウサギの耳	★							
効果:								
真偽感知	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

天津神を祀る社の守り手の末裔ではあるが時が経つにつれてその役目も廃れていき  
今では守り手ではあるものの神職の手伝いとして神宮守衛や巫女としている  
普段は学校に通い、週に数回剣術道場に通い、休日に家の手伝いをするといった生活を送っている  
基本的にはUGNの支部が自宅にいる事が多い  
オーヴァードとして覚醒した時に感覚が鋭くなりすぎたために視覚に支障をきたし、弱視となる  
視力は段々弱まり今ではほとんど盲目の状態に近いが磨いてきた感覚のおかげで何の支障もなくなった

UGNの訓練施設に通い詰っていた時期があり、そこで知り合った女性を姉のように思っていた  
しかしその人は失踪していなくなってしまふ、それから訓練や任務を積極的にやるようになった