キャラクター名: ヨシツネ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-137000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	12		36	6
		敏捷度	12	18		42	7
体	11	筋力	6	13		30	5
		生命力	12	15	8	46	7
心	11	知力	12	7		30	5
		精神力	12	15	6	44	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	11		
レンジャー	11		
エンハンサー	11		
アリストクラシー	11		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ソード	1-281p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	17	18	16
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧			2	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
回避技能 フェンサー		合計値	22	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
秋水	2H	15		2d+ 17	8	19											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 22	5

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟