キャラクター名: セイバー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-169500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	39		60	10
		敏捷度	12	59		80	13
体	6	筋力	12	62		80	13
		生命力	12			18	3
心	6	知力	12	2		20	3
		精神力	12	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17		
エンハンサー	15		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
心眼	FC27 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
武器の達人	3144 p		p
切り払い	FC26 p		p
必殺攻撃	226 p		p
急所狙い	FC27 p		p
双撃	219 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	ヘルシーボディ
キャッツアイ	
ガゼルフッド	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
ラビットイヤー	
クラーケンスタビリティ	
ジィプロフェシー	
タイタンフッド	
ストライダーウォーク	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	27	30	30
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				40
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			4	
回避技能 フェンサー		合計値	34	40

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
刀				2d+ 27	8	33	80										
宝具「？？？」 MP50消費			50	2d+ 77	-1	183	100										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	80 m	240 m

回避	防護点
2d+ 34	40

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ステータス

マスター□筋力□耐久□敏捷□魔力□幸運□宝具
藤丸立香□B□B□B□E□B□B

保有スキル

対魔力(A)□「15レベル以下の魔法を無効 魔法ダメージを100ダメージ減少する。」 魔法ダメージをセイバーのクラススキル。妖術、忍術、人道惑わす邪魅甘言なにするものぞ。剣聖にあらずとも剣心なき技なぞ一刀両断。どのような大魔術であろうと、A以下の魔術は斬り捨てる。
第五勢(A)□「MP15消費ダメージを+25加える。」二刀の刀の利点、威力を最大限に発揮する構え。剣の思うまま、状況の流れるままに戦う

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟