

キャラクター名
生駒コガネ (いこま・こがね)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	ビジネスマン	カヴァー	おかねやさん
	モルフェウス					
オプション			年齢	不詳	性別	女
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	38 %	
出自	複数の兄弟がいる	経験	逃走	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	6
精神	0	1	0			1	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
錬金秘本	
コネ：情報収集チーム	
ヘヴィマシンガン	
戦闘用きぐるみ	
リアクティブコート※	
軍用4WD	
照準器	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
複製体	P	N		
複製元<オリジナル>	P 慕情	N 劣等感		
おかね	P 幸福感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセプト：モルフェウス	2	2	-	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-Lv(下限7)								
黄金錬成	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化P+[Lv*15],侵蝕率でのLvアップなし,基本侵蝕+3								
ブラックマーケット (D:複製体)	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化P+[Lv*10],侵蝕率でのLvアップなし,基本侵蝕+2								
ペネトレイト	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： 装甲無視。判定d-1								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定d+[Lv+1]。1R1回。判定直前に使用。								
砂塵霊	5	3	オート	視界	単体	自動	-	注：砂の加護
効果： 攻+[Lv*4] (砂の加護を使用した対象がそのメインプロセスで行う攻撃の攻撃力を+[Lv*4]する)								
文書偽装	★							
効果： 贋金作るよ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「おかねは、すき？」
「おかねがすきなひとに、わるいひとはいない」（そんなことはない）
コンセプト：贋金。偽物と本物、価値があるのはどっち？

複製元の人間はノイマンだかノイモルだか。
突然変異的にモルピュアとして産まれてきちゃった。頭脳やら演算処理能力やらを求めての研究だったので、製作者たちからはいらん子扱い。出来が悪いぶん複製元や複製体仲間からは可愛がられていた。未っ子気質。
研究中止を受け複製体仲間達の多くが「処分」された。どこかで生き延びている人もいるかもしれない。

処分を避けるため複製体仲間と一緒に逃亡中だったとき、贋金を出したら褒められた。そんな原記憶。
黄金錬成では換金で足が付き、ブラックマーケットでは目立ちすぎる。そんな時に偽札を出したとかじゃないですかね。
おかねはすき。
ほしいものが手に入る。
「おかねって、すごい！」

喜ばれたからって贋金を考えなしにポンポン出したせいで悪人に利用されたことがあるとか。
そのことを親身になってくれる人にたくさん叱られた。
そんなこともあったし、他の複製体へのコンプレックスもあって、自分が賢くないことを気にする一面。

※備考
お金にモノを言わせて武器や装備を設定したが、純アタッカーや純ガード屋と比べるとダメージ量・ガード値は心許ない。