

キャラクター名
グリッチ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	泥棒	カヴァー	どこかの誰かさん
オプション		年齢	28歳	性別	女
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	38%
出自	結社の一員	経験	死と再生	邂逅	アグライム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	14
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	14
精神	1	0	0			1	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖者の遺骨		0				白兵の攻撃力と行動値にそれぞれ+5/侵蝕値100以上で白兵の攻撃力さらに+5
武器:混沌なる者の槍	白兵	3r+5		12		2種類以上のシンドローム組み合わせで判定ダイス+3個
12「」	白兵	8r+5		17		C値7/単体
123「」	白兵	13r+5		17		C値7/単体/HP2消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
弟	P 懐旧	N 恐怖		
アグライム	P 好意	N 疎外感		
うさ耳	P かわいい!!!	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オールレンジ	5	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	判定ダイス+Lv							
コンセプト:エグザイル	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
鮮血の一撃	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	判定ダイス+Lv+1個/HP2消費							
血の宴	2	3	Xジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	範囲(選択)に変更/シナリオLv回							
生命吸収	3	4	Xジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果:	HPダメージを受けた対象に更にHP-Lv×3→相手が失った分HP回復/シナリオ3回							
擬態の仮面	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	顔や姿の変化/見破るには<知覚>							
鍵いらずの歩み	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	ドアの隙間などを通り抜ける							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※ページ数だけのものは全てEAからです
gLitcH(グリッチ)
依頼人を問わずあらゆるものを盗む泥棒。
顔と姿を変え、警察もUGNもFHMも関係なく欺く。
あらゆる街を顔と姿を変えてぶらぶらと彷徨うため依頼自体が困難であるが
きちんと自分を見つけてくれればどんな依頼でも請け負う。
一応基準としている本当の顔と姿はある。
一人称が安定しない。

昔依頼でアグライムの命を盗もうとしたが返り討ちに遭い顔含む右半身に火傷痕を負っている。
力量を測れなかった己のミスだと認識しているため、アグライムと再会しても特にトラウマを刺激されたりなどはないが、
その強さの源には興味がある。
最近アグライムの住処を特定しては勝手に忍び込みちよっかいをかけた
任務を持ち込んで共闘したり食材を持ち込んで勝手に台所で料理をしたりしている。

混沌なる者の槍 (ヒューマンリジョンP86)
種別:技能:白兵
命中:-2 攻撃力+12
ガード値:4 射程:至近
2種類以上のシンドローム組み合わせで判定ダイス+3個
装備中他の武器装備不可
必要経験点:20