キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	36	30	39	8	9	17	12
ボーナス	12	10	13	2	3	5	4
クラス修正	0	0	0	1	0	1	1
他修正							
能力値	12	10	13	3	3	6	5

HP	292
MP	144
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			10	0	13	0	6	16	17
スキル									
その他									
総計(右)			10	0	13	0	6	16	17 m
総計(左)			10	0					
総計(両)			10	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 36

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ホースマンシップ	5							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
クローズオフ	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャンセルマジック	1							
効果：								
サクセション	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
アサルトダッシュ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
フェイス：ブリガンティア	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								