キャラクター名

朱い砂塵：セクメト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	18

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		O：王権の杖（剣）		アクション	2	0~5	前提：このマニューバは確保しない（白兵戦中の条件にあるまわない）・射程0の相手に大成功した時、その人目日中を戦闘特技修正に+2・命中補正+1・アクション：白兵AA専用1・攻撃：このマニューバが発生させた戦闘特技は命中+1。
頭		O；朱い砂塵（≒超知覚領域）		オート			所持条件(体格限)・「視覚」「嗅覚」「聴覚」「触覚」「味覚」「直感」「勘」「感覚」「直感」「勘」「感覚」「直感」「勘」「感