

キャラクター名 リン・スズナリ プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	12	経歴	裏切られたことがある		
経験点	90		特定の異種族を好んでいる(いた) 物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	10	18		38 + 1	6	フェンサー	12		
		敏捷度	16	15		41 + 1	7	マジテック	11		
体	7	筋力	9	8		24	4	スカウト	10		
		生命力	18	5		30	5	エンハンサー	5		
心	5	知力	10	5		20	3				
		精神力	10	4		19	3				

戦闘特技		能力値	備考
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
武器習熟S/絡み	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
二刀流	IB30 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	18	19	16
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	コンバットメイドスーツ					10				1							
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										2							
回避技能										フェンサー				合計値			
										22		1					

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レーザーリボン <small>絡められた対象は「絡みへの対抗」を試みる時、「1d」点の魔法ダメージを負います</small>	1H	9	-1	2d+ 17	8	19	19										
レーザーリボン <small>絡められた対象は「絡みへの対抗」を試みる時、「1d」点の魔法ダメージを負います</small>	1H	9	-1	2d+ 17	8	19	19										
ナインテイル <small>同時に「2箇所」に絡み攻撃を行う</small>	1H	7		2d+ 18	10	19	17										
ナインテイル <small>同時に「2箇所」に絡み攻撃を行う</small>	1H	7		2d+ 18	10	19	19										
ナイフ	1H投	1		2d+ 18	9	16	1										
パイルシューター <small>マジスフィア中変形。単発攻撃。追加ダメージは魔動機術の魔力。</small>	1H	1		2d+ 18	8	16	50										
パイルシューター <small>同上</small>	1H	1		2d+ 18	8	16	50										
ブレードスカート	10	1		2d+ 18	-1	16	10										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	42 m	126 m	2d+ 22	1	66

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 17	2d+ 15	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	14			

装備品	説明
頭 勇者の証：技	
耳 マジスフィア(小)	【クリエイトウェポン】
顔 マジスフィア(小)	【シャドウボディ】
首 チョーカー	鈴が付いている
背中 ウェポンホルダー改	
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他フローティングスフィア(大)	【オートガード】 【ターゲットサイト】 【ライダーマント】

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
ブレードスカート	近接攻撃のみ、回避力判定で4以上上回った場合、ダメージを与える
フローティングスフィア(大)	【パイルシューター】

その他メモ	自動失敗 チェック
経歴 幼い頃に誘拐されて、ライカンスロープになる。 その後、スラム街を流れつき、数年の時を過ごす。 必死に生き延びてきたある日、リルドラケンの種族に救われ、多大な恩を感じるようになる。 何らかのコンexionで賭博場のディーラーになり、踊り子として舞台にも立っている。 鈴の付いたチョーカーは物心付いた時には着けており、自分でもよくわからないまま着け続けている。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
性格など 長い間スラム街での生活を送っていた為、強い相手に取り入る癖がある。 自分の意見に責任が一切無く、数秒後には真逆の意見を言うこともある。 加慮心が強く、有利な立場にある時は何かと相手を縛りつけて跪かせるのが趣味	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨ □□□□⑪ □□□□⑫ □□□□⑬ □□□□⑭ □□□□⑯

