

キャラクター名  
天神 千尋(てんじん ちひろ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	35	%
出自	05 天涯孤独	経験	89 汚れ仕事	邂逅	26 借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	5r+5	0	14		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
コネ:UGN幹部	
カスタマイズ:エンチャント	
思い出の一品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
羅刹	P	N		
上条 雄二	P 連帯感	N 不安		
磯崎 優香	P 慈愛	N 不安		
朝霧 文乃	P 憧憬	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の黄:氷の茨	6	4(3)	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: ラウンド中、貴方のエンゲージから移動して離れたキャラクターはHPを[Lv]D点失う								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更する								
吹き飛ばし	1	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果: 貴方が1点でもダメージを与えた場合、対象はエンゲージから[Lv*2]m移動する								
原初の赤:妖の招き	2	3	メジャー	20m	単体	白兵		
効果: 貴方が1点でもダメージを与えた場合、対象を貴方のエンゲージに移動させる。シーンLv回								
原初の白:斥力の槌	1	4	メジャー	視界	単体	S		
効果: 貴方が1点でもダメージを与えた場合、対象を[Lv*2]m移動させる。移動先は貴方が決定する								
混色の氾濫	1	2	メジャー	-	範囲(選択)	S		
効果: 《原初の〇》と組み合わせた時のみ効果を発揮する。対象変更。シナリオLv回								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	S		
効果: C値-[Lv]								
巨人の影	1	3	オート	-	自身	自動		
効果: 貴方が1点でもダメージを与えた場合、ウロボロスのエフェクトのLv+2								
体形維持	★							
獣の直感	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ただし、その頃には君は八つ裂きになっているだろうけどね」

【設定】  
 ・明朗闊達な少女。孤児だったが、『彼女と遊んでいた人間が怪我をする』という噂を切欠にUGNに保護される。誰かに覚醒させられた形跡はあるが、それが誰かは不明。その後、UGNの間に葬られた任務に従事していた過去がある。  
 ・キラキラしたものが好きでよく集めている。光り方にも好みがあり、遊戯王のゴールドパックは嫌い。イルミネーションは好き。安っぽいのは嫌いなのだが、市場での価値はそこまで気にしていない。何かの理由があったのかもしれないが、もう覚えていない。  
 ・友人は多い。ただ自分から『友達になろう』と言った相手が大半で、相手から先に『友人になりたい』と言われた経験が少ない。相手から友達になろうと言われた友達とは、接し方に苦慮しつつも大切にしたいと思っている。

【性格】  
 ・喜怒哀楽がはっきりしている。悲しい時は悲しみ、嬉しい時は笑う。UGNチルドレンとしての歴は長いが、ちゃんと一般社会に溶け込む術を身に付けている。クロハとは対照的にいつもアクティブで、自分から周りを振り回すことが多い。  
 ・ちょっと寂しがりで、無視されるといじける。能力を上手く制御できるまでの間、周囲5mに安易に近づけなかったことが理由。  
 ・アクティブなのは理由がある。受け身でいても誰も近くに来ない。相手から友人になりたいと言われることなんてない。そう無意識に思っているからだ。

【能力】  
 『一方通行(とおりゃんせ)』  
 ・天神を中心とした半径数mの空間を『一方通行』に変化させる能力。接近する、その場で止まる、数センチ後退する場合にはペナルティが発生しないが、後ろに下がった場合には体に激痛が走る。激痛以外のペナルティも存在し、その辺りはある程度自由にすることができる。  
 ・外から内への一方通行にしかできないので、銃弾や炎、雷などは防げない。  
 ・身体強化、移動操作などの自己強化も可能。良く分からない能力なので、シンドローム分類に難儀したらしい。