キャラクター名

Eli

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝しても感謝しきれない相手がいた。まだ「ありがとう」も言っていない…はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。
ふたりきり	
懲罰	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Lise	恋心	3	①②③④⑤	
ズゥズゥ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		再生		ジャッジ	1	自身	防御1（何度も使用可能）
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	付随する効果を打ち消す
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツ+1
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の未練から狂気点-1
頭		うじむし		オート			ターン終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾2+連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの。破壊で狂気点+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1