キャラクター名
新規作成中

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ソラリス<br>ウロボロス | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | ゼノスエージェント |
| オプショナル | | 年齢 | 数千年以上 | 性別 | 女性型 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 謎の出生 | 経験 | 人類との交流 | 邂逅 | あの人との出会い |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 25 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| デモンズシード | |
| | |
| 思い出の逸品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 古代種 | P | N | | |
| 亜純血 | P | N | | |
| | P | N | | |
| ????　ハンドアウト | P　好意 | N　脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 6 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 意志の判定+1d | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 5 | 2 | m | | | | | |
| 効果： | シーンの間精神の判定+Lv×2 | | | | | | | |
| フラッドシフト | 1 | | M | | | | | |
| 効果： | コンボの侵食値を0にする | | | | | | | |
| 帰還の声 | 1 | 6 | A | | | | | |
| 効果： | エフェクトの使用回数を回復 | | | | | | | |
| 堕ちる絶望 | 6 | 4d10+2 | M | 視界 | 単体 | | 120 | |
| 効果： | 意志で判定/失敗すれば対象に衝動判定 | | | | | | | |
| 原初の虚(ナーブジャック) | 1 | 4d10 | M | 視界 | ※単体 | | 120 | |
| 効果： | 意志で判定/対象に１回自由にメジャーアクションをさせる | | | | | | | |
| 原初の赤(死神の瞳) | 5 | 4 | M | 視界 | 単体 | | | |
| 効果： | 対象の次のダメージ+(Lv+2)d | | | | | | | |
| 混色の氾濫 | 1 | 2 | M | | 範囲選択 | | | |
| 効果： | 対象を範囲選択に変更する | | | | | | | |
| キリングパヒューム | 1 | 4 | M | | | | 100 | |
| 効果： | リアクション不可にする | | | | | | | |
| コンセントレイト（ウロボロ） | 2 | 2 | M | | | | | |
| 効果： | C値-Lv | | | | | | | |
| 原初の白(縛鎖の空間) | 1 | 4 | M | | | | | |
| 効果： | 対象に重圧と硬直を与える | | | | | | | |
| 道化の出し物 | ★ | 1 | A | | | 対決 | | |
| 効果： | 使用したエフェクトを、別のエフェクトに錯覚させる。 | | | | | | | |
| まだらの紐 | ★ | 1 | M | | | | | |
| 効果： | 対象に自分の影を忍ばせ、傍受する | | | | | | | |

その起源は白蛇信仰が具象化したものである。存在そのものは遥か昔からあったが、今のように力を得たのは最近
本当の姿は大きな白蛇。彦瀧大明神が由来である。

キャラクター名
新規作成中

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| イージーフェイカー | ★ | | M | | | | | |
| 効果： ネコの道: 物理法則を無視した抜け道をつくる | | | | | | | | |
| 竹馬の友 | ★ | | M | | | | | |
| 効果： 自分を信頼させる。オーヴァードに無効 | | | | | | | | |
| シャドウダイバー | ★ | 2 | M | | | | | |
| 効果： 対象の感情を読み取る。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果：