キャラクター名

カスペリータ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
97死後の世界	あなたは死んだ それは間違いなく その時 この世界ではない 何か違う世界を見た……そして無理やり何かに引っ張られた 本当は 人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……
β31懲罰	他愛ない悪戯、ほんのわずかな失敗。そして、それに対して与えられたのは、痛く辛い仕置。打たれながら感じるのはただただ理不尽。世を憎み人を憎んだ記憶。そしてこの全て滅んだ世界に感じる清々しさ。
幸福の時	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	はらわた
胴		はらわた		オート	なし	なし	はらわた
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1最低0にする。
メインクラス		歪極		オート		なし	自身変異3パーツ取得
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用可。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		帽子		オート	なし	なし	たからもの
胴		硬い肋骨(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		硬いうで(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
脚		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2