

キャラクター名
シェファード

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	670				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	2		21	3
敏捷度	7			16 + 2	3
筋力	8	4		21	3
生命力	10	1		20	3
知力	9			14	2
精神力	9	1	3	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/ライフォス	3		
レンジャー	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技	値	備考
追加攻撃	220 p	
投げ攻撃	225 p	
カウンター	2120p	
鎧貫き	1B39 p	
治癒適性	2122p	
不屈	2123p	
武器習熟A/格闘	1-281p	
防具習熟A/非金屬鎧	1-282p	
防具習熟S/非金屬鎧	1-282p	
頑強	1-279p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの極上布鎧		4	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	グラップラー	合計値	14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
甲殻鋭爪	1H拳	0	1	2d+	11	10	11	15										
基本使わない。煙草吸ってるときに襲われたらこっちで殴る。																		
チェーンスティック	1H	10	1	2d+	11	11	11	15										
グラップラー専用。パンチを強化																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 14	5

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	スマルティエの腕輪(敏捷)
腰	
足	
その他始祖神殿の首飾り	

装備品	説明
左手	アンチドーテリング

その他メモ	自動失敗チェック
6時間睡眠推奨PC	
蛮族死すべし。人族も別に好きではない。好感度マイナスからスタート。	
「誰かに優しくしてもそいつは何も返してくれやしない。だから俺は仕事以外じゃ誰かを助けるようなことはしないって決めてるんだ。」	□□□□⑤
普段は人間の振りをしているため、右手を使った攻撃はしない。	□□□□⑩
師匠は好きだけどもちょっと嫌いだから嫌って口では言う。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
	□□□□㉜
	□□□□㉝
	□□□□㉞
	□□□□㉟
	□□□□㊱
	□□□□㊲
	□□□□㊳
	□□□□㊴
	□□□□㊵
	□□□□㊶
	□□□□㊷
	□□□□㊸
	□□□□㊹
	□□□□㊺

