キャラクター名: ササベ・ヤマノリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	C-5-6　異性の家族がいない		
経験点	0		C-2-4　身体に傷跡がある		
			C-2-6　歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18 + 1	3
		敏捷度	12			19	3
体	9	筋力	8	8		25	4
		生命力	6	1		16	2
心	5	知力	9			14	2
		精神力	10	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マギテック	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトのプレートアーマー+1		21	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	9	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	9	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	9

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			
召異魔法	2	4			

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
アンチボディ		
リカバリィ		
バークメイル		

その他メモ

とても20歳には見えない老けた男。素の人間としては規格外に身体が大きい。
幼い頃から父親と二人暮らしで、虐待と言って良い密度で戦闘技能を鍛えられてきた。
そのため、身体中に傷跡がある。とはいえ、戦ったことがある相手は父親のみ。
その父親も金は有ったが中堅どころの冒険者程度の強さ。訓練中の事故で殺した。
自身がどれだけ強いか分からなかったササベ・ヤマノリは、生まれ故郷であるウルシラ地方で
通りすがりの騎兵団に喧嘩を売り、殺して回り、指名手配を受けた。
結果、囲まれて負け、投獄された。当然ながら死刑。『アバシリ』の監獄で執行待ちである。

一般技能：アイヌ1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ササベ・ヤマノリ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
保存食(徳用)	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
緑Aカードx3	○□□○□□
3点石x3	○□□○□□
悪魔の印	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x5	○□□○□□
防寒着	○□□○□□

所持金 6185 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 123 /合計 123