キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		黎明の剣		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
		修復の蝋		オート	なし	0～1	貴方の攻撃で対象が切断判定に失敗するかー箇所を全損させた際、射程内手駒1体の損傷パーツを2個修復
		再活性		アクション	1～	0～1	射程内であなたより「悪意」の低いホラー1体を選び、その悪意分だけ行動値を減らす。対象の損傷パーツは全て修復されるただしターン内の使用回数は回復しない
		焦げた銀の鎧		オート	なし	自身	「切断」を無効化
		再生		ジャッジ	1	自身	防御1、1ターン何度でも使用可
		涙の衣		ダメージ	1	自身	防御1，「爆発」を無効化。
		行動指示		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		焼け焦げた翼		オート	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
		思考回路		オート	なし	自身	最大行動値+2
		強化反応器官		オート	なし	自身	最大行動値+1
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			