キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール<br>ノイマン | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 92歳 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 精神 | 5 | 0 | 1 | | | 6 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 日本刀 | 白兵 | 1r+3 | 3 | 5 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 古代種 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 2 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ノイマン | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： 〈シンドローム〉。組み合わせた判定のC値-Lv(下限値7) | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 技能：白兵。【精神】で判定を行う。 | | | | | | | | |
| 巨人の斧 | 3 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 技能：白兵。攻撃力+[Lv×3]。ダイス-2個。 | | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： 戦闘不能時にメインプロセスを行う。シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| ファンアウト | 1 | 4 | セットアップ | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果： 対象を戦闘移動させる。自分を対象に出来ない。シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| フォース | 3 | 3 | メジャー | - | - | - | Dロイス | |
| 効果： あらゆるメジャーアクションの判定と組み合わせられる。ダイス+Lv個。 | | | | | | | | |
| 構造看破 | 1 | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果： 機械や建築物の構造を見ただけで把握する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |