

キャラクター名  
霧子(覚醒)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
しゅうわ	独占	3	①②③④⑤ <small>しゅうわの手を下すのは試みはいいが、どこかで繋がるのでなく、私たちがしゅうわを助けたのが悪いので、私の願望ですの、言葉にかなって来ないで、一瞬もそのまにひきまわ、気が引けても、私の中で強身弱体まで生きています。</small>
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		イヴァン・フォグ(看破)		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		ハイド・ミスト(円舞曲)		ラピッド	1	自身	自分を対象とする全ての攻撃判定出目-1
メインクラス		優雅な舞(数多の手管)		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際、コスト-1(最低0)
サブクラス		チューニング(調律)		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい
		フォグ・ミスト		ラピッド	4	効果参照	このマニューバを宣言してからターン終了まで指定された領域の敵は攻撃判定値-3。敵が移動しても効果は継続する
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ判定出目+1
		張巡・蜘蛛ノ糸(災禍)		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
		糸使い		オート	なし	自身	白兵攻撃射程+2(効果反映済み)
		糸繰の殺し屋(悪食)		オート	なし	自身	自身の攻撃によって発生させた切断判定は、出目が-2される
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		淑女の余裕(カルマプロセッサ)		オート	なし	自身	受けた狂気点を1点無効化する代わりにこのパーツを損傷させてもよい
頭		スティック・フォグ(エンバースト)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可能。重複不可
頭		ウィップラッシュ・グレイズ(よだれじた)		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ロング・ウィップ(にくむち)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		絞術・縋り糸(スコップ)		アクション	2	0~2	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)防御によって軽減されない
腕		倒術・蟲転糸(鉄球鎖)		アクション	2	0~3	白兵攻撃1+転倒
腕		断術・晒シ糸(大鉄)		アクション	3	0~2	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし