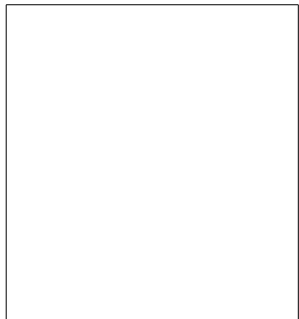


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	128

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	4	5
変異	1	2	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たんぼぼ	保護	3 ①②③④⑤	彼女、たんぼぼさんはどうやら私を心配して無茶をしているらしい。私は大丈夫だから自分の事を心配してください。
りあら	友情	3 ①②③④⑤	りあらと私はただの友達ですよ。それ以上でもそれ以下でもありません。
きな	愛憎	3 ①②③④⑤	私のライバルであり、最も嫌いな電流人間です。あの赤い猫と一緒に居るといつも意見が食い違う。でも、なぜか憎めない、何故なら私はきなの事を認めているんですから。
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		背水の陣（手負いの獣）		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
ポジション		お供致します（随行）		ラピッド	0	自身	他の味方が移動マニューバを使用した時のみ、移動1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃判定においてのみ使用可能、攻撃判定のサイコロの出目は6となり、いかなる効果でも振り直しは出来なくなる
サブクラス		慈悲無き攻撃（悪食）		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定は-2される
サブクラス		氷の構え（背徳の悦び）		ダメージ	0	自身	使用済みの「ジャッジ」「ラピッド」「ダメージ」を再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ぜったいれいど		アクション	12	0~2	射程内のエリアックを指定し、そこにいる敵全員に連続攻撃。この攻撃が命中したなら攻撃対象は行動判定(+2)を行う。この判定に失敗した者は状態異常（しもやけ）になる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		勘が良い（けもみみ）		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した場合損傷しない。
		ジャスティスクラウン		オート	なし	自身	「ふうかく4」を所持する
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		氷のレイピア（チェーンソー）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		尖った武器（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時白兵・肉弾ダメージ+1
腕		凍てつく武器（スパイク）		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時白兵・肉弾ダメージ+2
腕		冷酷な刺突（大剣）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
腕		速突（鉄球鎖）		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし