キャラクター名: イザーク

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	8	経歴	才能を称賛されたことがある(1-5-5)		
経験点	0		魔物を倒したことがある(6-5-2)		
			大きな遺跡を発見したことがある（3-5-1）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	2		24 + 2	4
		敏捷度	6	12		34 + 2	6
体	7	筋力	12	5		24	4
		生命力	11	2		20	3
心	4	知力	12			16	2
		精神力	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	14	12
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 12	9	13	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 12	9	13	13										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ｽｶｳﾄ用ﾂｰﾙ	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12887 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭	マスク	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品のロールに+1
背中	ロングマント	フード付き。
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	魔法の品。防護点+1。
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 188 /合計 188

その他メモ

シャドウにしては背が小さい。

小さい頃から剣技の才能に恵まれ、初めて魔物と相対した際も全く動じることなく討伐することに成功する。
周りも、「驚くくらい冷静だった。」と口を揃えている。
とは言え正面からの戦闘はあまり得意ではなく、暗殺がメイン。
魔物と戦う際、時折性格が一変する時があるが自覚はない。

15歳で成人し、己の腕を磨き、才能を活かすべく旅に出ることに。
シャイナとソラとは旅の道中知り合う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟