キャラクター名
南部恭介

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	**ワークス**	レネゲイドビーイングC	**カヴァー**	クライムファイター
オプショナル		**年齢**	22歳(見た目は)	**性別**	男
覚醒	探求	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	45 %
出自	元人型戦闘用マシン	**経験**	突貫	**邂逅**	イフリートの腕

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
突撃＋熱血		0	6	33		ﾏｲﾅｰ 骨の剣LV5+死招きの爪LV3+オリジンLV1+ハンティングスタイルLV1 侵食+11
突撃＋捨て身		0	6	41		ﾏｲﾅｰ100％ 骨の剣LV6+死招きの爪LV4+オリジンLV2+ハンティングスタイルLV2 侵食□11
加速		0				セットアップ　先陣の炎　侵食+2
鉄壁		0				リアクション 竜鱗+衝撃相殺 侵食+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
イフリートの腕	
ヒーローズクロス	
情報収集チーム	
パワーソース：ビサイド	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P 連帯感	N 恐怖		
ヴァイスリッター	P 慕情	N 悔悟		
エンタープライズ	P 尽力	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
竜燐	3	3	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	自動		
効果 :"自身への攻撃に対するリアクションとして使用する その攻撃は命中する代わりに、自身の装甲値を+[Lv×10]してダメージを算出する(この装甲値は他の防具と重複する) このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせて使用できない"								
衝撃相殺	3	基+4	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果 :"リミット：《竜鱗》 自身が受けるダメージは-[Lv×5]される この効果は《竜鱗》を使用したメインプロセスの間のみ適用される このエフェクトは侵蝕率によってレベルアップしない"								
ヒューマンズネイバー	1	基□5	常時	□	自身	自動	□	
効果： 自身が行なう衝動判定のダイスを+[Lv]個する このエフェクトは侵蝕率によってレベルアップしない"								
先陣の炎	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	□	
効果： そのラウンドの間、自身の【行動値】を+[Lv×5]する								
餓狼の爪	1	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	80↑	
効果 :"対象が行なうダメージロールの直前に使用する そのダメージに+[自身の素手の攻撃力]する このエフェクトは自身を対象にできない また、自身と同じエンゲージに存在するキャラクターを対象とした攻撃にしか使用できない"								
再起の咆哮	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果 :"いつでも使用できる そのラウンドで既に使用したキュマイラの「1ラウンドに1回まで使用できる」エフェクトをひとつ選択する 選択したエフェクトのそのラウンドの使用回数を+1する"								
骨の剣	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果 :"そのシーンの間、自身は素手のデータを以下のように変更する 種別：白兵　技能：白兵　命中：-1 攻撃力：+[Lv+5]　ガード値：6　射程：至近"								
死招きの爪	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果 :"リミット：《骨の剣》か《骨の銃》《骨の剣》か《骨の銃》と組み合わせて使用する そのエフェクトで作成または変更する武器の攻撃力+[Lv×5] ただし、このシーンの間、あなたは他の武器を装備できなくなる"								
オリジン：アニマル	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果 :"そのシーンの間、自身の素手の攻撃力を+[Lv×2]する ただし、このエフェクトが持続している間、自身は素手を除くすべてのアイテムは装備、使用が不可となる"								
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果 :自身は戦闘移動を行なう　この移動では離脱を行なえる　また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない								
伸縮腕	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	白兵		
効果： "組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する ただし、組み合わせた判定のダイスを-[3-Lv](最大0)個する"								
異形の祭典	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	□	Lv□1	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： 組み合わせた攻撃の対象を[Lv+1]体に変更する								
C:エグザイル	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	□	□	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値-3								

かつて”鋼鉄の餓狼”のコードネームで恐れられた元人型戦闘用マシンのRB。
役目を終えある場所に打ち捨てられていたが、遺産であるイフリートの腕と反応しRBとして覚醒した。
現在は南部恭介という名前でクライムファイターをやっている。
当時パイロットだったキョウスケ・ナンブ(MIA)の姿、性格を模倣している。ヒーローネームは鉄屑の意。

戦闘スタイルは人型戦闘用マシンだったころの動きを踏襲している。
火力、突進力、装甲を持ってあらゆる敵に肉薄し、回転弾倉を備えたパイルバンカーとなったイフリートの腕で敵を貫く。
杭部分で装甲を貫徹後、内部の火薬カートリッジを炸裂させ敵を内部から腹パンする。
（餓狼の爪を使うたびパイルバンカーをぶっさして貫くイメージ）

「ジョーカーを切らせてもらう……！」
「どんな装甲だろうと……打ち貫くのみ！」

元ネタ　スーパーロボット大戦シリーズよりアルトアイゼン／キョウスケ・ナンブ
技量の高さと機体性能から”援護の鬼”と呼ばれた機体。いろんな意味で餓狼の爪が似合う。
鋼鉄の孤狼は専用BGMの名前。それをもじった。

キャラクター名	プレイヤー名
南部恭介	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
援護攻撃		0				ｵｰﾄ　餓狼の爪　侵食+3
次弾装填		0				ｵｰﾄ　再起の咆哮　浸食+2
		0				
リボルビング・ステーク	白兵	8r+4		33		ﾒｼﾞｬｰ　伸縮腕LV2+妖の招きLV1+異形の祭典LV3+C　侵食+9
”切り札”	白兵	12r+4		41		ﾒｼﾞｬｰ100↑　伸縮腕+妖の招き+異形の祭典+C　侵食+9

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
妖の招き	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	白兵		
効果：組み合わせた白兵攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象を自身のいるエンゲージへ移動させる								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								