

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 魔術	1		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
社長命令I		0				次のメジャー達成値+10 コスト5 シナリオ3回 (100%:+1回)
100%~		0				次のメジャー達成値+12 コスト5 シナリオ3回 (100%:+1回)
社長命令II		0				ダイス目1個を10に変更 シナリオ3回 (100%:+1回)
社長命令III (100%~)		0				与ダメージ+5D ラウンド1回 コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フォーマル	0				

所持品	
コネ: 要人への貸し	
情報収集チーム"アストラル社員"	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	判定のダイス目ひとつを10に変更 判定途中に使用できる シナリオLV回							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	特殊	自動		
効果:	自分を含む範囲(or範囲選択)攻撃の対象を自分ひとりに変更 カバー対象になれない シナリオLV回							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	ダメージロールの直前に使用 DR+[LV+1]d ラウンド1回 100%~							
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	RC/交渉		
効果:	対象の次のメジャーの達成値 +[LV*2]							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	Shin		
効果:	対象拡大 シナリオLV回							
偏差把握	★		メジャー		シーン選択	自動		
効果:	自分の周りすべてのものが、どこにあってどう動くか認識できる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

イバイツ  
 全て自動成功だが調子に乗って連発すると侵蝕がえらいことになる  
 C値を下げられないのが痛い