

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	大学生	カヴァー	芸能人
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	有名人	経験	多忙	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	28
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	28
精神	2	1	0			3	戦闘移動	33
社会	2	0	0			2	全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:	3		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鳥姫の歌	RC	3r+4		+49		
80%:鳥姫の詩風"セイレーン・ブリーズ"	RC	5r+4		+49		
100%:鳥姫の狩風"セイレーン・スナイプ"	RC	6r+4		+55		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手	P	N		
瀬津紬	P 慕情	N 不安		
父親	P 尊敬	N 脅威		
谷修成	P 信頼	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	7	5	メジャー	視界	シーン	対決	なし	
効果:	攻撃力+(Lv×3) 装甲無視							
疾風迅雷	5	3	メジャー	□	□	対決	ピュア	
効果:	ドッジ不可 シナリオ中レベル回可能							
先手必勝	7	□	常時	至近	自身	自動	□	
効果:	行動値+(Lv×3)							
スピードスター	1	5	SU	至近	自身	自動	D	
効果:	R中攻撃力+行動値 リアクション不可 シーン1回							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果:	メインプロセス二回行動							
軽功	1							
効果:								
無音の空間	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父親が有名アクロバット俳優で、自分にも跡を継がせようとしてきたが、あまり身体能力が高くなく、自分のやりたいことを見つけないと主張し大喧嘩になった。が、正面から話し合った結果、大学にいる四年間の間にやりたいことが見つからなければアクロバット俳優になる、という約束の下、大学進学。
勉強やバイトをしながら、これから何をを目指すのかを悩んで生きている。温故知新ということで、歴史や考古学などを調べられる学科に所属。