キャラクター名
ロック＝キリアス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	12	13	8	9	9	13
ボーナス	6	4	4	2	3	3	4
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	6	6	2	3	3	4

HP	79
MP	49
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘビークレイモア	至近	-1	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	9	13
スキル			4						
その他									
総計(右)			9	15	4	19	3	7	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション（30）×4	
MPポーション（50）×1	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 625	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★		DL		自身	自動	1	
効果： 単体攻撃　ダメージ＋（１０×CL）　１シナリオに一回								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動	1	
効果： ダメージ＋筋力値								
スラッシュブロウ	◇		DR直前		自身	自動	3	
効果： ダメージ＋（SL×２）D　１シーンに一回								
アームズマスタリー	★		パッシブ		自身		1	
効果： アームズマスタリー（両手剣）　命中＋１D								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	効果	命中判定	3	
効果： SL×２体の敵に白兵攻撃								
ウェポンルーラー	4		パッシブ				5	
効果： 命中判定SL＋１								
パンプアップ	3	4	セットアップ		自身	自動	5	
効果： ダメージ＋（SL×２）　シーン終了まで								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除判定に＋１ｄ								
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果： 登攀、跳躍の際の筋力判定に＋１ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・産まれて間もないころに両親に捨てられている
・冒険者であるカイン＝コーキス（４２）によって橋の下で拾われ、以後彼と共に冒険者として各地をめぐった
・ロックの親代わりであるカインに戦闘のやり方も教えられ、幼い頃より戦いの中に身を置いていた
・しかし、２０になった時書置きを残し、カインは消えた
・書置きには「俺を探してみせろ」とそれだけのものであった
・書置きどおりロックは冒険者として生活しながらカインを探すこととなった

・性格は陽気で細かいことは気にしない
・むしろ難しいことを考えるよりとにかく行動してみるタイプ
・つまりバカなんじゃないかな

・幼いころより戦闘経験があるので腕はたつ
・むしろ強い敵と戦いたいという欲求もあるバトルジャンキー
・好きなことは食べること酒飲むことと戦うこと
・ちなみにカインには一回も勝ったことがない