

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	6		31	5				
体	0	敏捷度	8	8		30	5	プリースト/ヒューレ	5		
		筋力	3	1		4	0	エンハンサー	7		
心	11	生命力	13	3		16	2				
		知力	4	3		18	3				
		精神力	13	2		26	4				

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
狙撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
オウルビジョン	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリエ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 550 /合計 550	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	14	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バリスタ 射程50m 4+5(大きな手袋)+5(フェザーエッジ/ヒューレLv2)+12(巨砲)=26	2H	25	-1	2d+ 13	10	16	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
魔晶石<5点>x30	○□□○□□
魔晶石<3点>x30	○□□○□□
クォレル(1ダース)x10	○□□○□□
銀クォレルx24	○□□○□□

エルヴンクォレルx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 455	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 14	2	43
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 13	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	<狙撃>時命中+4
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	両手用
腰 えびら	太矢 18/18 銀太矢 6/6
足	
その他	

装備品	説明
左手 大きな手袋	本来の筋力+5の武器・盾を持てる

その他メモ	自動失敗チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉚ <input type="checkbox"/> □□□□㉛
-------	--