

キャラクター名
翔理 (しょうり)

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	134
種族	エルダナーン			境遇	任意(ケットシーによる祝福)
出自 (効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	10	14	10	21	10
ボーナス	2	2	3	4	3	7	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	5	4	9	4

HP	53
MP	76
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	碧星のカチューシャ		0	0	0	0	0	0	0
胸部	ローブ		0	0	0	2	0	0	0
補助	虹色の指輪		0	0	0	0	1	0	-1
装身具	高級楽器 (ライアー)		0	0	0	0	0	0	0
能力値			3	0	3	0	9	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	3	5	10	6	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
筆記用具	
ランタン	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
くだもの	
呪われし魂	
ベルトポーチ	

現在重量: 3

最大重量: 12

所持金: -978

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	×ジャ-アクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行う対象の【HP】を[3D+(CL×3)]点回復する。								
ホーリーウェポン	5	4	×ジャ-アクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ジョイフルジョイフル	1	7	×ジャ-アクション	20m	単体※	呪歌判定		
効果: 行動済のキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
バスター	1		パッシヴ		自身			
効果: プリアレイにあなたの所持金が[【精神】×100]G増える。								
キュア	1	5	メジャー	20		魔術		
効果: 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。/C:コスト0								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20	単体	魔術	1	
効果: 対象に魔法攻撃2d(貫通)。魔族、妖魔、魔獣に1点でも与えれば+威圧								
アフェクション	1	0	DR直後	20	単体	自動	1	
効果: 1シナリオ1回ダメージ0に								
アンブロンプチュ	1	7	判定直前		自身	自動		
効果: 判定の直前に使用。その判定を呪歌判定で代用判定する。								
ガルドル	1	4			自身	自動		
効果: 「対象:範囲」の「分類:呪歌」と同時に使用する。その「分類:呪歌」の「対象:範囲」を「対象:範囲(選択)」に変更。								
バラード	1	6	メジャー	20	範囲	呪歌		
効果: 【物理防御力】【魔法防御力】から選択した防御力に+SLx2する。この効果はシーン終了まで持続。C:コスト0								
ミュトスノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果: 神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。神話や伝説についてくわしいことを表すスキル。								
インサイト	1		パッシヴ		自身			
効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘をついている理由や隠し事をしている内容までは、この判定では分からない。								
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果: 危険感知+1D								

2+2D 【筋力】
 3+2D 【器用】
 3+2D 【敏捷】
 5+2D 【知力】
 4+2D 【感知】
 9+2D 【精神】
 4+2D 【幸運】
 2+2D 【命中判定(右)】
 5+2D 【通常攻撃(右)】
 3+2D 【回避判定】
 4+2D 【震探知】
 3+2D 【震解除】
 4+3D 【危険感知】+サーチリスク
 5+2D 【敵識別】
 5+2D 【物品鑑定】
 5+2D 【魔術判定】
 9+2D 【呪歌判定】
 9+3D
 【インサイト】はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘をついている理由や隠し事をしている内容までは、この判定では分からない
 《プロテクション》SL5M/DR直前/自動/単体/20m/コスト3/対象が受ける予定のダメージに-[SLD]
 《ヒール》SL1M/メジャー/【魔術】/単体/20m/コスト4/HPを[3D+(CL×3)]回復
 3D+18 ヒール回復値

