

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	125
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	王侯貴族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	13	9	9	14	9
ボーナス	3	5	4	3	3	4	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	7	6	3	4	4	3

HP	64
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェミニナイフ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	6	0	4	10	9
スキル			3	1					
その他				7					
総計(右)			10	12					
総計(左)			10	12	7	10	4	10	7
総計(両)			10	16					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション	
毒消し	
くさび	
ハンマー	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
くだもの	
MPポーション	

現在重量:	11	所持金:	734	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フォティテュード	1		メイキング					
効果:								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
スペシャライズ:短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成値、ダメージに+SLする。								
アイアンクラッド	3	3	ダメージロール直後		自身	自動成功		
効果: ダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-[SLx3]する。								
ウェポンルーラー	2		パッシブ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする								
カバリング	1	1	ダメージロール直前		単体	自動成功	2	
効果: ①p.100								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果: ①p.117短剣								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロール直前		自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃がメロ前に宣言。ダメージ+[sld]								
インベナム	3	6	攻撃と同時		自身	自動成功	3	
効果: 武器ダメ1でも与えたらSLv毒/メインプロセス終了まで持続								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果: さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果: はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ解除の判定に+1D								

4+2D 【筋力】  
7+2D 【器用】  
6+2D 【敏捷】  
3+2D 【知力】  
4+2D 【感知】  
4+2D 【精神】  
3+2D 【幸運】  
7+3D 【回避】 + 《バタフライダンス》  
5+2D 【罠探知】 + 《アンチトラップ》  
9+3D 【罠解除】 + 《リムーブトラップ》 + 《シーフズツール》 + 《アンチトラップ》  
5+2D 【危険感知】 + 《アンチトラップ》  
《アンチトラップ》 SL1M/自身/自身が作動させたトラップの要求する判定値に+2  
3+2D 【敵識別】  
3+2D 【物品鑑定】  
13+4D 【命中判定(双)】 + 《アームズマスタリー:短剣》 SL1M命中+[1D]+ 《スペシャライズ:短剣》 SL1(5)命中ダメ+[SL]+ 《ウェポンルーラー》 SL2(5)命中+[SL+1]+ 《アンビデクスタリティ》 双剣  
17+2D ダメージ(双) + 《スペシャライズ:短剣》 SL1(5)命中ダメ+[SL]+ 《アンビデクスタリティ》 双剣  
27+2D ダメージ(双) + 《ワイドアタック》 SL5M+[SLx2]+ 《スペシャライズ:短剣》 SL1(5)命中ダメ+[SL]+ 《アンビデクスタリティ》 双剣  
《アイアンクラッド》 SL3(5)DR直後/自動/自身/コスト3/物理ダメージ-[SLx3]  
《ヒストリー》 国街の概要、歴史、人物、過去の出来事を知っているか判定するとき+1D  
《カバリング》 SL1M/DR直前/自動/単体/至近/コスト1/防御中1回/ダメージを肩代わり。行動済みのときも使え、未行動のときに使っても行動済みにならない

