

キャラクター名 サテラ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	A-4-1 投獄されたことがある		
経験点	0		B-6-1 恥ずかしい癖がある		
			C-1-5 未だ叶わない夢がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			17 + 1	3	ソーサラー	5		
体	5	敏捷度	6	1		13	2	コンジャラー	5		
		筋力	4			9	1	セージ	1		
心	10	生命力	9	1		15	2	ウォーリーダー	2		
		知力	11	3		24 + 1	4				
		精神力	9	5		24	4				

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
MP軽減/ソーサラー	1-283p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神展の構え	
陣率:軍師の知略	

名誉アイテム	点数
よく切れるナイフ	5
使いやすい調理道具セット	5
名誉点所持	90 /合計 100

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	ソフトレザー												3
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能											合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
保存食	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
3点石x13	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
所持金	138 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	3	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 9	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	サバイバルコート
右手	知力指輪
腰	
足	
その他	器用指輪

装備品	説明
左手	知力指輪

その他メモ	自動失敗チェック
<p>グラスダナル島の大監獄に収容されている女性。 年端もいかない幼女や少女を判明しているだけで20名以上誘拐、姦淫したのちに『わたしの事を好きになってくれない女の子なんて、飽きちゃった』と殺害、遺体の一部を食しては遺棄するといった正真正銘のサイコパス。『いつかわたしの事を心から好きになってくれる女の子が現れてくれる』と信じて疑わず、殺害してきた少女たちのことさえも『わたしがしあわせになったら喜んでくれる』と心の底から信じていたこともあり、死刑が確定した。投獄されてなお、自分は真実の愛を探していただけなんだけどと反省の余地なし。 かわいい少女や幼女のことになるとすぐ誘拐、姦淫したくなるクソレズサイコパスだが、それ以外に接してくれる人に対しては協力的で、脱獄の為なら男に身体を売る以外でもする模様。</p>	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑮ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□㉕
Dice Bot : #1 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 11[5,6]+6[2,4]+4[1,3]+9[4,5]+11[5,6]+9[5,4] → 50 #2 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[1,5]+10[6,4]+9[6,3]+6[2,4]+6[1,5]+2[1,1] → 39	