キャラクター名: アドニス・ルイーダ

プレイヤー名:

種族	人間	**種族特徴**	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	**性別**	男	**年齢**	15
冒険者Lv	2	**経歴**	国王に会ったことが有る		
経験点	1000		魔剣の迷宮で迷子になったことが有る		
			忘れられないほどおいしいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	1		17	2
		敏捷度	6			14	2
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	3			10	1
心	7	知力	7			14	2
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 66 /合計 66

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	4	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

水袋	○□□○□□
ラウンドシールド売りとばし	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
保存食	○□□○□□
松明	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 299 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ボン太くん：人間冒険者でいくよー
ボン太くん：2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) →
8[2,6]+7[6,1]+7[3,4]+8[4,4]+6[3,3]+10[4,6]+3[1,2]+7[3,4]+10[6,4] → 66
ボン太くん：2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) →
11[6,5]+7[5,2]+8[4,4]+4[1,3]+6[5,1]+5[3,2]+2[1,1]+2[1,1]+6[3,3] → 51
ボン太くん：2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d #3
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) →
3[1,2]+9[4,5]+6[1,5]+8[5,3]+9[3,6]+7[6,1]+7[1,6]+5[1,4]+6[5,1] → 60
ボン太くん：一つ目で

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟