キャラクター名: オーゼン

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>バロール | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | ゲームセンターのオーナー |
| オプショナル | | 年齢 | 29 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 41 % |
| 出自 | 孤児 | 経験 | 戦役 | 邂逅 | テレーズ・ブルム |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 9 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：軍事 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ◇武器 | | 0 | | | | |
| 千人楔 | 白兵 | 6r+9 | 2 | 12 | | ｺｽﾄ3 ﾏｲﾅｰ 《一角鬼》+『イフリートの腕』 |
| 千人楔↑100 | 白兵 | 6r+9 | 2 | 13 | | ｺｽﾄ3 ﾏｲﾅｰ 《一角鬼》+『イフリートの腕』 |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 遺産継承者 | P | N | | |
| "フェイク・バレット" | P 好奇心 | N〇敵愾心 | | |
| 松風 雪弥 | P 〇信頼 | N 不快感 | | |
| 天川 蛍 | P 〇執着 | N 嫌悪 | | |
| ウルフ | P | N 〇 | | |
| 良平 | P 〇 | N | | |
| PC4 | P 〇 | N | | |

| 最大財産P: | 6 | 残り財産P： | 4 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 先陣の火 | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 一角鬼 | 1 | 3 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | 6 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ | 1 | 1 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾞﾛｰﾙ | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 漆黒の波濤 | 1 | 3 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 神獣撃 | 3 | 2 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 死の眼光 | 1 | - | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 謁見の間 | 1 | - | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

◇怪力の超人
かの戦争にてその怪力を振るい、"その進撃を妨げられるものはない"とまで言われた元軍人。
その姿から【不動卿】というコードネームがつけられている。
しかし、これは普段の彼女の業務に対する姿勢を揶揄したものとも言われている。