キャラクター名: フルール・キノ・サクラ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	異性の家族がいない		
経験点	1100		忘れられない恐怖を体験したことがある（いじめられていたトラウマ）		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	6			24	4
		敏捷度	6			24	4
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	7			13	2
心	3	知力	12			15	2
		精神力	8	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト 射程40m	2H	10		2d+ 7	10	1	30										
ナイフ ブーツ内部に隠している	1H投	1		2d+ 7	10	4	1										
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
太矢（12本セット）	○□□○□□
太矢（12本セット）x3	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 66 /合計 66

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	12本収納化
右手		
腰		
足	ロングブーツ	ブーツ内部にナイフを隠している
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

「･･･姉さん。待ってて、いつか追いつくから」

ある孤児院で幼少期を過ごした。
その孤児院は女の子だけしかおらず、管理人は男性しかいなかった。
その孤児院でシャドウだからというだけでいじめられていたのだが、自分より１つ年上の男勝りな人間の女の子がよく助けてくれた。
その女の子を実の姉のように思っていた。
14のとき、その女の子が成人し、冒険者になった。
自分も追いかけようとしたが、成人してないからという理由で追いかけることが出来なかった。
1年間耐え忍び、成人した次の日に孤児院を飛び出した。
とりあえず森を走ってふと目に留まったダンジョンに単身乗り込んだ。
・・・そして、迷った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟