

キャラクター名 ニーイ・エンバーメイカー プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	8	経歴	己に何らかの誓いを立てている (いた)		
経験点	870		始まりの剣を求めている (いた) 溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	11	6		21	3	ファイター	8			
		敏捷度	4			8	1	レンジャー	1			
体	11	筋力	6	3		20	3	セージ	1			
		生命力	8	11		30	5	エンハンサー	5			
心	5	知力	6	4		15	2	アルケミスト	1			
		精神力	17	3		25	4					

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
ガーディアン	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
メディテーション	
リカバリィ	
パークメイクル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 12	12	11	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	8 _m	24 _m	2d+ 8	9	84

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 12	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	アルケミーキット 賦術が使用できる
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ギルド「桜花酔虎の宴」所属/探索報酬の1割を上納	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
冒険に出た理由：親に反発して	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
一般技能：武器職人(ウエポンスミス)5/防具職人(アーマラー)5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
[経歴]	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
出身はハルシカ共和国で実家は鍛冶職人。幼い頃から武器や防具を作っているため腕はプロ級。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
夢は始まりの剣(に引けを取らぬ魔剣)を作ることだが、娘に家を継いでほしい両親に反対されたため、家出する形で出奔。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
魔剣を造るにはまず魔剣を見なきゃと考スグランゼールへ赴き冒険者学校へ入学。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
泳ぎが苦手、水泳実習の際に溺れかけたところをレイチェルに助けられ彼女に恩義を感じている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
そしてことあるごとにレイチェルと話しているうちに、レイチェルの王子様気質に惹かれてしまいガチ恋勢と化す。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
いずれ自分の作った魔剣をレイチェルに使ってほしいが、メインクラスがシューターなので「フェンサーとかに鞍替えしないかな～」と考	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

