

キャラクター名 リーズ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯したことがある(A1-5)		
経験点	1170		過去に仕えた主がいた(B5-5) 家族から探されている(C2-2)		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	17	5		26 + 1	4				
体	11	敏捷度	4			8	1	レンジャー	4		
		筋力	8	6		25	4	エンハンサー	2		
		生命力	8	5		24	4	アルケミスト	2		
心	5	知力	1			6	1				
		精神力	12	4		21	3				

戦闘特技		ダメージ	備考
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー+1		21	-2	8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン+1 <small>振って使うときのデータ</small>	2H	20	0	2d+ 12	10	13	40										
ベク・ド・コルバン+1 <small>突いて使うときのデータ</small>	2H	20	-1	2d+ 11	10	13	45										
モール	2H	20	1	2d+ 13	12	11	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	ハーフマント(フード付)
右手	信念のリング 精神抵抗+1
腰	アルケミーキット 賦術の行使に必要
足	韋駄天ブーツ 移動力+5
その他	巧みの指輪 器用度+1(価格は所持品で管理)

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	巧みの指輪 器用度+1(価格は所持品で管理)
	_____
	_____

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
パークメイル	
パラライズミスト	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：自由のために	□□□□⑤
所属ギルド：<冒険者の旅立ち亭>	□□□□⑩
上納金：なし	□□□□⑮
特典：1探索ごとにアウェイクポーション*2を支給	□□□□⑳
一般技能：ガーデナー5, パトラー5	□□□□㉕
-----	□□□□㉑
本来の名前はリースリング・エスクロール。訳あってフルネームは隠している。	□□□□㉖
性格は暗く物静か。元々は明るかったが、ある理由で逃亡生活を続けていたためこんな性格になった。	□□□□㉗
以前はラージャハ帝国のある貴族に一族ごと庭師または使用人として仕えていたが、その家がある犯罪組織を運営している証拠を見つけてしまう。	□□□□㉘
	□□□□㉙

