

キャラクター名  
市原 百花

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	なし
	オプション		年齢	12歳	性別	女
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FA	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
イノセントブレード	白兵	3r+2	3	8		白兵攻撃+命中D+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
アイテムユーザー	P	N		
死体の発射(メロマンシー) 水坂(島みさか)の	P 連帯感	N 猜疑心		
	P 憧憬	N 恐怖		
	P 誠意	N 不安		
	P	N 猜疑心		
	P 尽力	N 憎悪		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
捨て駒-スネア-	1		セット				シーン1	
効果:	自分のエンゲージから任意のキャラをだす。拒否可能							
濃縮体-エンリッチト-	1		常時					
効果:	最大レベル10のエフェクトを2倍にする							
L罪人の枷	10	3	メジャー	武器	単体	白兵射撃		
効果:	攻撃命中すれば判定達成-LV*2							
加速装置	3	2	セット	至近	自身	自動		
効果:	ラウンド間行動値+LV*4							
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範囲選択	シンドローム	シナLV	
効果:	対象を左記にする							
アウトブレイク	1	6						
効果:	ポイズンフォッグをシーンに							
コンセントレイト:ソラリス	3	2						
効果:	C-LV(下限3)							
アドレナリン	3	3	メジャー			肉体		
効果:	判定D+LV+1個							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「やめて、おねがい。こないでえええええ!!」  
「だって、私は、この戦い方しか知らないもの。どうやったら、人を傷つけずに生きることができるの? 誰か、教えて...」

力のコントロールが上手くできないFHチルドレンの女の子。親に力が向いてしまい、呆然としているところをFHに誘拐された。親を殺したと思っているが本当は生きています。帰るところがなく、FHに身を置いている。UGNの方が悪いことをしなくて済むと思っているが、あそこは人殺しを許すところではない。ましては親殺しなんて引き取るわけがないとFHエージェントに言われているため移籍する気もなかった。FHに誘拐され、蠱毒のような場所で生き残ってしまったため、いまのセルに引き取られた。自分は周りを傷つけてしまおうと思っており、それを恐れている。今のセルリーダーは死んでも動かせるからいいと言うが、そもそも殺したくないのに。そう思うけれど言えないでいる。自分がいっている場所を探している

□□□□□  
捨て駒-スネア-  
は範囲力バーとか持ってる人がいたら別のにするかも。攻撃当たる気がしないし相手より早くなる気もしません。中途半端だ難しい! 助けてください!!  
盲目の羊もやめて白兵のSL上がるかも