キャラクター名
キリト

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	剣士
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	36 %
出自	義理両親	経験	心の壁	邂逅	恋人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	2			7
社会	2	0	1			3

HP	29
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識： 剣	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	1r+3	3	5		
ナイフ	白兵	1r+3	0	2		
スターバースト・ストリーム	白兵	7r+2	3	7		コンボ:コンセントレイト+マルチウェポン+コントロールソート
ジ・イクリプス	白兵	7r+2	3	7		コンボ:スターバーストストリーム+獅子奮迅

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	なし	なし	シンドローム	なし	
効果： クリティカル値-LV(下限値7)								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	なし	白兵	なし	
効果： 同じ技能で扱う武器の攻撃力を二つ合計して使用								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	なし	白兵	なし	
効果： 判定を【精神】に変更								
先手必勝	2	なし	常時	至近	自身	なし	なし	
効果： 行動値+LV×3、侵蝕レベル影響なし、侵蝕基本値+4								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	なし	
効果： 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更、シナリオ中LV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								