

|                |        |
|----------------|--------|
| キャラクター名<br>ヴィル | プレイヤー名 |
|----------------|--------|

|       |      |      |                      |    |    |
|-------|------|------|----------------------|----|----|
| 種族    | 人間   | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転            |    |    |
| 生まれ   | 剣士   | 性別   | 男                    | 年齢 | 38 |
| 冒険者Lv | 14   | 経歴   | 一定期間の記憶がない           |    |    |
| 経験点   | 3840 |      | 体に傷跡がある<br>敵対するものがない |    |    |

|   | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス   | 技能 | Lv.    | 技能 | Lv. |
|---|-----|-----|----|-----|-----|--------|----|--------|----|-----|
| 技 | 9   | 器用度 | 9  | 32  |     | 50 + 1 | 8  | ファイター  | 13 |     |
|   |     | 敏捷度 | 11 | 12  |     | 32 + 1 | 5  | フェンサー  | 14 |     |
| 体 | 8   | 筋力  | 12 | 19  |     | 39     | 6  | スカウト   | 9  |     |
|   |     | 生命力 | 5  | 9   |     | 22     | 3  | エンハンサー | 10 |     |
| 心 | 4   | 知力  | 8  | 7   |     | 19     | 3  | アルケミスト | 5  |     |
|   |     | 精神力 | 5  | 23  |     | 32     | 5  |        |    |     |

| 戦闘特技      |        |       |        |
|-----------|--------|-------|--------|
| タフネス      | 2122 p | 武器の達人 | IB31 p |
| バトルマスター   | 3143 p |       | p      |
| トレジャーハント  | 2120 p |       | p      |
| ファストアクション | 2123 p |       | p      |
| 影走り       | 2120 p |       | p      |
| 斬り返し      | IB36 p |       | p      |
| 武器習熟A/ソード | IB31 p |       | p      |
| 武器習熟S/ソード | IB31 p |       | p      |
| 必殺攻撃      | IB38 p |       | p      |
| 命中強化      | IB32 p |       | p      |
| なぎ払い      | IB38 p |       | p      |

| 言語     | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |             |
|-------------|-------------|
| キャッツアイ      | イニシアティブブースト |
| マッスルベアー     |             |
| メディテーション    |             |
| アンチボディ      |             |
| デーモンフィンガー   |             |
| ジャイアントアーム   |             |
| ケンタウロスレッグ   |             |
| ストロングブラッド   |             |
| ビートルスキン     |             |
| ジプロフェシー     |             |
| パラライズミスト    |             |
| ヴォーパルウェポン   |             |
| クリティカルレイ    |             |
| パークメイル      |             |

| 技能    | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 13    | 21    | 18    | 19       |
| グラブラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー | 14    | 22    | 19    | 20       |
| シューター | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                  |       | 必要ランク |     |     |
|----------------------|-------|-------|-----|-----|
| 鎧                    | 盾     | 筋力    | 回避力 | 防護点 |
| アラミドコート+1            |       | 15    | 1   | 3   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |       |     |     |
| 回避技能                 | フェンサー | 合計値   | 20  | 3   |

| 武器             | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ハイペリオン<br>刀仕様。 | 2H片 | 20   | 1    | 2d+ 25 | 9  | 26     | 50 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避     | 防護点 | HP |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 3 m  | 33 m | 99 m | 2d+ 20 | 3   | 79 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力    | 生命抵抗   | 精神抵抗   | MP |
|---------|--------|--------|--------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 14 | 2d+ 17 | 2d+ 21 | 32 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品            | 説明 |
|----------------|----|
| 頭              |    |
| 耳 勇者の証 (技)     |    |
| 顔              |    |
| 首 ポーションインジェクター |    |
| 背中 サーマルマント     |    |
| 右手 巧みの指輪       |    |
| 腰 アルケミーキット     |    |
| 足              |    |
| その他 俊足の指輪      |    |

| 装備品          | 説明 |
|--------------|----|
|              |    |
|              |    |
|              |    |
| 左手 正しき信念のリング |    |
|              |    |
|              |    |

| その他メモ  | 自動失敗チェック  |
|--|---|
| 見た目は20代半ばの剣士。<br>自らを律し磨き上げた剣の腕前は、文字通り剣聖と呼ばれるにふさわしく、かつては誰もが知る英雄であつたらしい。<br>しかし本人は、世界を救うために共にあつたはずの、仲間の裏切りを薄々と感じていた。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| 過去に犯した罪の影響か、それとも体につけられた傷のせいかわからない。自らの記憶も途切れ途切れになっている。<br>命の恩人いわく、戦いを引き起こした俺は敗者となり、戦場跡に倒れていたらしい。                    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ |
| その後、この国にいても処刑されるだけならばと、恩人という名の親友の諸国漫遊の旅に付き合うことにした。   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ |
|  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ |
|  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ |
|  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ |
|  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ |
|  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ |
|  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |

料理は得意。むしろ、身体を鍛えるために師匠が積極的にさせていた説がある。  
サブイバー3 (戦場飯やキャンプの張り方、危険動物への対処法など、生き残るための術を理解している。一般技能)

