

キャラクター名 クラウ プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1940				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	19		36 + 1	6	ファイター	15	ライダー	13
敏捷度	7	7		24	4	プリースト/ザイア様	4		
筋力	5	24		40	6	レンジャー	9		
生命力	9	31		51	8	セージ	3		
知力	10	12		29 + 1	5	エンハンサー	5		
精神力	14	9		30	5	アルケミスト	2		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	ガーディアン IB29 p
バトルマスター	3143p	マルチアクション IB39 p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
かばう	IB36 p	p
防具習熟A/盾	IB31 p	p
挑発攻撃	1-287p	p
防具習熟S/盾	IB32 p	p
マルチガード	IB32 p	p
防具の達人	IB32 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ビートル	極高所攻撃
キャッツ	特殊能力完全解放
アンチ	HP超強化
メディテ	縦横無尽
リカバリー	パークメール
探索	ヴォーパルウェポン
騎獣強化	予定：ヒールスプレー
騎獣の献身	
高所攻撃	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
チャージ	
HP強化	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	19	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 エンペラーズマント		33	-1	17
盾 グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	18	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 21	10	21	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 18	24	111

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18/8	2d+ 0	2d+ 23	2d+ 20	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			

装備品	説明
頭	
耳 聖印 (ザイア様)	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他ブラックベルト	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
アウリクラウさん 神聖魔法での攻撃を行わない誓いを立てている 外交的で自信满满的な性格のせいで、周りから軽い人間だと誤解されることもあるが、自分が正しいと思う道を黙って貫く騎士の心得をしっかりと持っている。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

