

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	レネゲイド災害緊急対応班
	オプション		年齢	2~3歳	性別	メス
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	42	%
出自	最後の希望	経験	喪失	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	11
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
羅刹 タイフ	P	N			
遺産"エレウシスの秘儀"	P 執着	N 憎悪			
アイシエ=アルトウフ	P 連帯感	N 恐怖			
テレーズ・ブルム	P 信頼	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	2	-	常時	-	自身	自動	-	
効果: 行動値+[Lv*3] LvUPしない 侵蝕率+4								
ヒューマンズ`ネバー`	1	-	常時	-	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+LV個 侵蝕値+5								
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定D+LV個 1R1回								
オリジン: アニマル	2	3	マイナー	-	自身	自動	RB	
効果: 素手攻撃力+[LV*2]								
完全獣化	2	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 【肉体】判定D+[LV+2] アイテム装備不可								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 封鎖無効 1シーンLv回								
破壊の爪	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 素手→白兵/攻撃力+[Lv+8]/ガード値1/至近								
C:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: c値-[LV値] 下限7								
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 装甲無視 攻撃力-[5-Lv]								
神獣撃	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	80	
効果: 攻撃力+[Lv+2]D 完全獣化解除								
獣の直感	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 空気の変動等を読み天候や地震を予測する								
彼方からの声	★							
効果:								
効果:								

ウロ: 内部が空になっているところ。うつろ。ほら。空洞。

日本某所の山奥にある峡谷に暮らしていた狼のEXレネゲイド(Aオーヴァード)。レネゲイド災害により故郷と群れの仲間達を喪う。ジャームに殺されたり火に焼かれ死んでいく仲間達を目の当たりにした時に覚醒する。ジャームと戦うも敗れ、洞穴の中で気絶していたところを保護される。いつか自分達の故郷と群れを殺した原因を見つけ出し喉笛を食いちぎる為にUGNに協力する。以前は群れの長の末子だった。マルコ班の中にも同じ群れの生き残りであるEXレネゲイドが数名おり、彼らと共に先陣を切って突入することが多い。人間(ジャーム)に襲われた事から人間を敵視しているが仲間と認めればとても懐く。

■PC2用ハンドアウト  
指定設定: 大切な人をレネゲイド災害によって喪っている。

君はUGN中枢評議会(アクシズ)評議員テレーズ・ブルム直下のUGNレネゲイド災害緊急対応班『マルコ』の隊長だ。その権力はレネゲイド災害に関するものであれば日本支部長の霧谷雄吾をも超える。君は世界中でレネゲイド災害を頻発させる遺産“エレウシスの秘儀”を破壊するために追っていた。君は“エレウシスの秘儀”をFHの“マスターレギオン”が所持している事、その“マスターレギオン”が東京へ向かう豪華寝台列車“マリンズノー”に乗っている事を知る。君は“エレウシスの秘儀”を破壊するため、装甲列車を使った強襲作戦を計画するのだった。

●オープニングで豪華寝台列車“マリンズノー”へ、装甲列車をぶつけ、列車内へ突入します。突入の際は、マルコ班への号令をお願いします。