キャラクター名
"闇の交渉人"／明松 昭介（かがり しょうすけ）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス モルフェウス	ワークス	ネゴシエーター	カヴァー	世捨て人
オプショナル		年齢	不詳	性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	40 %
出自	父親（母親）不在	経験	犯罪	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	3	1	3			7

HP	23
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン+スピードクリエイト	白兵	1r+9	3	12(13)		侵蝕5/イニシアチブ/スピードクリエイト+インフィニティウェポン/100↑：攻撃力13
		0				
恋するオルランド	白兵	7r+9	3	27		侵蝕8/コンセ+ディストーション+咎人の剣
@100-	白兵	10r+9	3	33		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
潜伏者（白兵）	P	N		
顧客	P 尽力	N 無関心		
光在シルベ	P 幸福感	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：オルクス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-Lv（下限7）								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： シーン中、種別:白兵/技能:<白兵>/命中:0/攻撃力:+[Lv+7]/G値:3/射程:至近 の武器を作成、装備								
ディストーション	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果 :このエフェクトの取得時に<白兵>か<射撃>どちらかを選択/選択した方をこのエフェクトの使用技能として選択する/このエフェクトを組み合わせた判定は【社会】で行える								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果 :前提：《インフィニティウェポン》/攻撃力+[Lv*5]/《インフィニティウェポン》で作成した武器を使用しない場合、この攻撃を受けられない								
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン（選択）	シンドローム	120↑	
効果： 行動の対象をシーン（選択）に、射程を視界に変更/1シーン1回								
領域の庇護	2	3	オート	視界	単体	-	-	
効果 :対象がバッドステータスを受けた直後に使用/暴走以外のバッドステータスをLv個まで回復/どれを回復するかはこちらが決定/シーン1回								
縮地	5	2	オート	至近	自身	-	-	
効果： 戦闘移動か全力移動を行う直前に使用/シーンの任意の場所に移動/離脱可/シナリオLv回								
バックスタブ	6	-	常時	至近	自身	-	リミット	
効果 :前提：《縮地》/《縮地》を使用したメインプロセス中の白兵攻撃の攻撃力+[LV×5]侵蝕率でレベルアップしない/侵蝕率基本値+4（&デモンズシード+2）								
スピードクリエイト	1	2	イニシアチブ	至近	自身	-	-	
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可/マイナーで武器を作成するエフェクトをひとつ使用/そのエフェクトは他のエフェクトと組み合わせ不可/シーン1回								
不可視の領域	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果 :特定の領域を隠蔽する/あなたは最大で[Lv*1000]平方メートルの場所を隠蔽できる/もし誰かが隠蔽している領域を見つけようとした場合、<知覚>同士による対決を行う								
土くれの金貨	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果： 領域内の土や落ち葉などからアイテムの模造品を作り出す/必要に応じて<RC>								
文書偽造	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果 :特定の書類や公文書、紙幣などをその材質からインク、サインの筆跡や印章の捺印の力加減に至るまで忠実に偽造する/必要に応じて<RC>判定								
贋作師	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 見たことのある物品の複製品を錬成する/必要に応じて<RC>判定								

彼は、社会の闇から闇を渡り歩く『交渉人』だ。
あらゆる者の間を取り持ち、交渉成功率は100%に近い……と言われている。
簡単な道理だ。交渉決裂した相手を『切り捨て』、交渉そのものを無かったことにするからだ。
後を汚さぬ交渉人として、彼に依頼をする者は多い。

交渉人の本名は「明松 昭介（かがり しょうすけ）」。
しかし、その名前は今やほとんど使われることがない。
これまでの人生で、彼はいろんなものを切り捨ててきた。
他人、自分、未来、そして過去。

交渉人は、過去を切り捨てた。
用が終われば依頼人の顔も忘れる。
過去はしがらみを作る。それは弱点となる。
生きているのは『今』なのだから、過去なんて必要ない。
必要とあらば、名前も身分も適当に捏造すればいい。
彼はいつの間にか、今だけを生きる亡霊となっていた。

しかし最近、どういうわけか夢を見る。
夢などに身を任せるつもりはない、と、いつものように切り捨てることはできなかった。
彼の唯一の弱点だったもの――彼のかつての恋人が、目の前に現れたのだから。
顔すらも忘れたと思っていた彼女への想いは一瞬で蘇る。
結局、完全に過去を捨てることなんてできなかった。

キャラクター名

"闇の交渉人"／明松 昭介（かがり しょうすけ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狂えるオルランド	白兵	7r+9	3	57		侵蝕2+8/↑+縮地/移動した時限定
@100-	白兵	10r+9	3	63		
↓ギガノトランス		0				
比翼のアポリア	白兵	10r+9	3	33		侵蝕8+20/コンセ+ディストーション+咎人の剣+ギガノトランス/シーン（選択）/シーン1回
アナスタシスの終焉	白兵	10r+9	3	63		侵蝕2+8+20/↑+縮地/シーン（選択）/シーン1回

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
成分分析	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 物体の構成要素を瞬時に割り出し、そこに含まれている元素とその性質を正確に把握する/必要に応じて<RC>判定								
効果：								
効果：								
効果：