キャラクター名
五十嵐疾風（いがらし・はやて）

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	2
ジョブ	鬼道忍軍			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	女	**年齢**	15才
クラブ	部	**クラス**	2 年	23 組	
経緯	興味				
好き	カワイイ、にぎやか				
嫌い	ホラー、犬				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	12		12	2d+ 4
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	8		8	2d+ 2
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 12
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	使い捨てカメラ			
2	お金*1			
3	レザーブレスレット		防具	装甲1　物理制限
4	ポーション			
5	ポーション			
6				

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	応用戦術	予知夢	影手裏剣	分身の術+迅雷	変化の術
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし	1 なし 学力	1 2	1 なし	1 なし 青春力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助	○ 補助
	1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が[授業レベル×1]回増加する。	自分が何らかのロールテーブル(サイコロマークの付いた表)を使った後に使用できる。指定能力の判定に成功すると、そのサイコロを[授業レベル×1]回まで振り直すことができる(デート表の使用後に使用した場合、互いに振り直す)。	自分以外の誰かの攻撃が成功したとき、その目標がこのスキルの射程内にいた場合に使用できる。《アウル》を1点消費するたび、その攻撃のダメージを1D6点上昇させることができる(上限：授業レベル)。	プロット時に使用できる。《アウル》を1点消費すると、二つのサイコロを使って、プロットを行うことができる。ただし、そのうち一つのサイコロは[授業レベル+1]以下をプロットすること。プロットを公開したタイミングで、どち	自分の会ったことのある誰かがスキルの目標になったときに使用できる。指定特技の判定に成功すると、そのスキルの目標を自分に変更できる（目標を選ばない効果に使用することはできない）。この効果は、一回のセッションに[授
放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	情報屋	バンド			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし	1 なし	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 補助	○ 常駐	○	○	○
	自分が調査判定に成功したとき、《アウル》を[コミュレベル×1]点か、【お金】一個のいずれかを獲得することができる。	[青春力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。			
専攻					
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
宮本武/好意		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5