

キャラクター名
ホドキ・グルル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	口マナスク	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
戦火	
長子	
きょうだい	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	あなたが狂気判定で失敗した際（大失敗は含まない）、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは自身の任意パーツ1つを損傷する。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		手鏡		オート	なし	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
				オート			