

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			20	3
敏捷度	4			20	3
筋力	7			14	2
生命力	7			14	2
知力	8			12	2
精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト	2		
スカウト	1		

戦闘特技					
魔法拡大/数	226	p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

必要	必要	必要	必要	必要	
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要	命中	命中	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	筋力	修正	命中力	9	ダメージ	5										
				2d+	4												
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□□

所持金	910	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+	5 3	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4 7	17

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
左手	_____

その他メモ	自動失敗
パーティバランス調整用NPC3 スカウトによる先行判定の強化と全体回復を主とする。 半面攻撃力の命中率はそこそこあれど威力が低い。	チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓