

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | バロール サラマンダー | | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | 忘却 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 34 |
| 肉体 | 2 | 1 | 2 | | | 5 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 3 | 0 | 1 | | | 4 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 4 | | 調達 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|----|
| クリスタルシールド | 白兵 | 5r-1 | 12 | 0 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 要人への貸し | |
| スマホ | |
| ギャランティプラス | |
| ドロップアウト | |
| 春日一族 | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 起源種 | P | N | | |
| 義理の親 | P 幸福感 | N 疎外感 | | |
| アルフレッド・C・コードウエル | P 好奇心 | N 不信感 | | |
| 九条昌 | P 庇護 | N 不信感 | | |
| 伊達 拓海 | P 尊敬 | N 劣等感 | | |
| 犯人 | P 誠意 | N 不安 | | |
| キューブ | P 同情 | N 恐怖 | | |

最大財産P: 22 残り財産P: 6

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 虚無の城壁 | 3 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値LV×3 | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 1 | 4 | オート | 視界 | | 自動 | | |
| 効果: 範囲→自分一人 ※1シナリオLV回 | | | | | | | | |
| フェニックスの翼 | 1 | 4 | クリンナップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: HPをLV×5回復させる。 ※戦闘中ではない場合、1シーン1回まで使用可能 | | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値+LV×5 | | | | | | | | |
| 炎陣(氷陣) | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 一人を庇う 行動済みにはならない。行動済みでも使用可 1メインプロセス1回 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果: 攻撃の無力化 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

庇う系: オート/ダメージロール直前

0%~
 氷盾+氷陣(+虚無)+クリスタルシールド
 判定: なし、対象: 単体、射程: 視界、侵食率: 3+2+3(8)、ダイス: 0、C値: 0、攻撃力: 0
 一人を庇う 行動済みにはならない。行動済みでも使用可 1メインプロセス1回
 ガード値+24(9+15)+12 36 +10 >46

80%~
 氷盾+氷陣(+虚無)+クリスタルシールド
 判定: なし、対象: 単体、射程: 視界、侵食率: 3+2+1+3(8)、ダイス: 0、C値: 0、攻撃力: 0
 一人を庇う 行動済みにはならない。行動済みでも使用可 1メインプロセス1回
 ガード値+32(12+20)+12 44 +10 >54

100%~
 氷盾+氷陣(+虚無)+クリスタルシールド
 判定: なし、対象: 単体、射程: 視界、侵食率: 3+2+1+3(8)、ダイス: 0、C値: 0、攻撃力: 0
 一人を庇う 行動済みにはならない。行動済みでも使用可 1メインプロセス1回
 ガード値+45(15+25)+12 57 +10 >67

※セットアップで虚無の城壁を使っているものとする