

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------|-------|---------|-----|---|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | ガンズリンガー | Lv.1: | ガンズリンガー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ディーバ | | | 境遇 | |
| 出自(効果) | 騎士 | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 18 | 12 | 9 | 9 | 9 | 10 | 6 |
| ボーナス | 6 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 6 | 4 | 3 | 5 | 4 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 54 |
| MP | 42 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ガンパード | 10m | 0 | 12 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 4 | 9 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 12 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 4 | 4 | 9 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|------------|--|
| HPポーション | |
| HPポーション:使用 | |
| MPポーション | |
| MPポーション:使用 | |
| 野菜 | |
| 野菜:使用 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 23
 最大重量: 36
 所持金: 150
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-------|----|------|------|--------|----|
| ディーバ/エルダ | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | - | | |
| 効果: あなたが所持しているスキルのコストを-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる | | | | | | | | |
| ファニング | 2 | 5-1 | メジャー | 武器 | SL+1 | 命中 | 魔導銃装備 | |
| 効果: 射撃攻撃を行う。 | | | | | | | | |
| キャリバー | ★ | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: キャリバー(P83)を1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる | | | | | | | | |
| キャリバーガンパード | 2 | | アイテム | | 効果参照 | | | |
| 効果: <キャリバー>で取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL*3]し、「重量:6」「装備部位:双」に変更する | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5-1 | DR直前 | - | 自身 | - | | |
| 効果: ダメージに[+SLD]する | | | | | | | | |
| カウンターショット | ★ | | 判定の直後 | 武器 | 単体 | 命中判定 | 魔導銃:判別 | |
| 効果:対象が行う命中判定の直前に使用する。その命中の達成値を目標地として、「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:魔導銃 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 魔導銃装備 | |
| 効果: 命中判定+1D | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | | 効果参照 | 視界 | 単体 | | シフト:判別 | |
| 効果:対象が「タイミング:パッシブ・アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。対象はコストなどを通常通り使用する。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 携帯品の重量制限[【筋力基本値】*2]になる | | | | | | | | |
| アスレチック | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 登攀や跳躍を行う[筋力]判定に+1Dする | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 筋力基本能力値+3 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| |
|-------------|
| ピアシングストライク2 |
| インタラプト |
| ガンパード2 |
| キャリバー1 |
| ガンパード3 |
| ファニング1 |
| ピアシングストライク3 |
| ファニング2 |
| アムマス:魔導銃 |