

キャラクター名  
大蛇トッポ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	2000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		19	3
体	5	敏捷度	2	6		18 + -6	2
		筋力	8	14		27	4
心	8	生命力	8	13		26	4
		知力	11	7		26	4
		精神力	10	22		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1	アーティザン	12
プリースト/ライフォス	11	アリストクラシー	5
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
魔法拡大/数	1-289p
魔器習熟A	AG43p
マルチアクション	1-292p
魔器習熟S	AG43p
魔晶石の達人	2-230p
魔器の達人	AG43p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
威力増強	
C増強	
能力増強	
HP増強	
威力超増強	
武器巨大化	
抵抗増強	
防護増強	
防護超増強	
武器超巨大化	
威力極増強	
抵抗超増強	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	1	4	3
シューター	0		5

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー				合計値
					3 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	455200	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 3	2	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 16	2d+ 19	73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			

装備品	説明
頭	決死のハチマキ
耳	数多の石人の耳飾り/敏捷
顔	アイソアーマスク
首	ラルヴェイネの金鎖
背中	野伏のドミネーターズマント
右手	アーティザンリング/4
腰	多機能ブラックベルト
足	軽業のブーツ
その他野伏のロイヤルマント	その他枠 1 (デフォ)

装備品	説明
	スマルティエの銀錫
	トヨシノシカガキ(アガツカガキ)
	聖印
左手	正しき信念のリング
	チャンピオンのロイヤルクロス
	ロンリーウィング

その他メモ	自動失敗
とある偉人は言いました。右の頬を殴られたならば左の頬を差し出せと。…でも、それっておかしくはないだろうか？何故（なにゆえ）、理不尽な暴力に晒された者が左頬も差し出さねばならぬのだろう。	チェック
悪しきは頬を張りし者ではなかるか？	○□□□⑤
所で、世の中には攻勢防衛って言葉がありますよね。殴るその手を先に機能不全にしておけば、右の頬を誰かが殴られる事も無いって感じですよ。	○□□□⑩
右の頬を殴られる前に、相手の手を叩き落せ。	○□□□⑮
そんな訳で、ドゥルハーヴァと言う大いなる暴を殴り倒すべく。平和を乱される予定だったカルダイオンを彼は目指す。事前に殴り飛ばせば万事解決。乱される平和も散る命も無いのである。	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛