

キャラクター名  
霧崎 総司 (まりさきそうじ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮		初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	力の暴走	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	2	1	3			6	(非装備時)	15
精神	3	0	0			3	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クイックトリガー	射撃	7r+1	-2			[7・2・3・5・4・1] 浸食値+18-12 防御貫通
バレット・ダンス	射撃	8r+1				[7・2・6・1] 浸食値+11-8 対トループ用 -シナリオ1回
クイック・ドロウ	射撃	8r+1	-2	20		[7・2・3・5・1] 浸食値+15-8 通常攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー		5		-1	

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0																																			
思い出の一品		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>Dロイス:伝承者(サクセサー)</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	Dロイス:伝承者(サクセサー)	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																
Dロイス:伝承者(サクセサー)	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
思い出の一品2																																								
コネ:《UGN幹部》																																								
携帯電話《ガラケー》																																								
最大財産P:	6	残り財産P:	3																																					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果:	判定のC値を-LV《モルフェウス》							
ハンドレットガンズ	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	射撃武器の製作 攻撃力+「LV+4」							
ダブルクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	製作する武器を二つに変更 攻撃力を+LVする							
ペネトレイト	★	3	メジャー	武器		対決		
効果:	防御点を貫通する代わりに1d減らす							
マルチウエボン	★	3	メジャー	武器		対決		
効果:	両手に持った武器の攻撃力を合計する							
ジェノサイドモード《射撃》	1	3	メジャー	武器	範囲	対決		
効果:	トループを対象に、攻撃に成功すれば一掃する							
コンバットシステム《射撃》	1	3	メジャー			対決		
効果:	射撃と組み合わせた判定のダイスを+「LV+1」する 1シナリオにLV分のみ使用							
代謝制御	★			至近	自身	自動		
効果:	代謝と感情の完全制御							
万能器具	★			至近	自身	自動		
効果:	日用品《食器・家電など》を作り出す							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シンドロームはモルフェウス・ノイマン。  
 リビルドデータ 一度セッションを経ています。  
 通常 12R10+4[7] サクセサー・使用時 15R10+9[7] 浸食値 +15or +8  
 ペネトレイト 11R10+4[7] サクセサー・使用時 14R10+9[7] 浸食値 +18or +12  
 攻撃力 ハンド・8 ダブル・10 マルチ・20