

キャラクター名  
霧崎 総司 (まりさきそうじ)

プレイヤー名

|        |                |    |      |            |       |      |
|--------|----------------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス<br>ノイマン |    | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー  |      |
|        | オプション          |    | 年齢   | 16         | 性別    | 男    |
| 覚醒     | 憤怒             | 衝動 | 殺戮   |            | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自     | 安定した家庭         | 経験 | 力の暴走 | 邂逅         | 借り    |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 25 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 14 |
| 感覚 | 2   | 1    | 3    |    |     | 6   | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 戦闘移動   | 20 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 40 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 1  |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ   | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                                |
|----------|----|------|----|-----|----|-----------------------------------|
| クイックトリガー | 射撃 | 7r+1 | -2 |     |    | [7・2・3・5・4・1] 浸食値+18-12 防御貫通      |
| バレット・ダンス | 射撃 | 8r+1 |    |     |    | [7・2・6・1] 浸食値+11-8 対トループ用 -シナリオ1回 |
| クイック・ドロウ | 射撃 | 8r+1 | -2 | 20  |    | [7・2・3・5・1] 浸食値+15-8 通常攻撃         |

| 防具          | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-------------|----|----|----|----|----|
| インターセプトアーマー |    | 5  |    | -1 |    |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| 思い出の一品     |  |
| 思い出の一品2    |  |
| コネ:《UGN幹部》 |  |
| 携帯電話《ガラケー》 |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 5 合計回避: 0

| ロイス             |         |         |     |    |
|-----------------|---------|---------|-----|----|
| 対象              | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| Dロイス:伝承者《サクセサー》 | P       | N       |     |    |
|                 | P       | N       |     |    |
|                 | P       | N       |     |    |
|                 | P       | N       |     |    |
|                 | P       | N       |     |    |
|                 | P       | N       |     |    |
|                 | P       | N       |     |    |

最大財産P: 6 残り財産P: 3

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                                      | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                                       | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                              |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト                                    | 3  | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果: 判定のC値を-LV《モルフェウス》                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ハンドレットガンズ                                   | 4  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: 射撃武器の製作 攻撃力+「LV+4」                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ダブルクリエイト                                    | 2  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: 製作する武器を二つに変更 攻撃力を+LVする                  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ペネトレイト                                      | ★  | 3    | メジャー  | 武器 |     | 対決 |      |    |
| 効果: 防御点を貫通する代わりに1d減らす                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| マルチウエボン                                     | ★  | 3    | メジャー  | 武器 |     | 対決 |      |    |
| 効果: 両手に持った武器の攻撃力を合計する                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ジェノサイドモード《射撃》                               | 1  | 3    | メジャー  | 武器 | 範囲  | 対決 |      |    |
| 効果: トループを対象に、攻撃に成功すれば一掃する                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンバットシステム《射撃》                               | 1  | 3    | メジャー  |    |     | 対決 |      |    |
| 効果: 射撃と組み合わせた判定のダイスを+「LV+1」する 1シナリオにLV分のみ使用 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 代謝制御  | ★  |      |       | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: 代謝と感情の完全制御                              |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 万能器具  | ★  |      |       | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: 日用品《食器・家電など》を作り出す                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |

シンドロームはモルフェウス・ノイマン。  
 リビルドデータ 一度セッションをえています。  
 通常 12R10+4[7] サクセサー・使用時 15R10+9[7] 浸食値 +15or +8  
 ペネトレイト 11R10+4[7] サクセサー・使用時 14R10+9[7] 浸食値 +18or +12  
 攻撃力 ハンド・8 ダブル・10 マルチ・20