キャラクター名
ムクア・メマ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	？？
種族	フェイ：ナイトメア			**境遇**	親友
出自（効果）	妖精			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	18	10	15	16	6
ボーナス	6	5	6	3	5	5	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	6	7	7	3	6	6	3

HP	72
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：グレイプニル	至近	-2	12					
左手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	チャンピオンベルト								
能力値			7	0	7	0	6	13	11
スキル			1	9	5	7	1		
その他									
総計(右)			6	21	13	10	7	14	11 m
総計(左)			8	15					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7	1		8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 25	所持金： 4685	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ(ナイトメア)	★		パッシヴ		自身		1	
効果： 攻撃でダメージを与えた場合[放心]を付与する。								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定に+[SL+1]D								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身		1	
効果： 回避判定に+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身		1	
効果： 短剣/鞭を左右に持ち双武器として扱う								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身		5	
効果： 召喚具を一つ選び装備する								
アームズマスタリー：召喚具	1		パッシヴ		自身		1	
効果： 召喚具命中判定+1D								
ワイルドパワー	1		パッシヴ		自身		1	
効果： 筋力基本値と精神基本値+3								
アポスル：エージェント	1		パッシヴ		自身		3	
効果： 器用と敏捷の判定の達成値に+SL								
フットワーク	3		パッシヴ		自身		3	
効果： 頭/胴防具未装備時、回避判定+[SL+1]し白兵ダメージに+[SL×3]								
サバイブ	1		パッシヴ		自身		5	
効果： 頭/胴防具未装備時、物理防御に+[SL×2+5]し魔法防御に+[SL]								
フェイント	1	4	マイナー		自身		1	
効果： 自身の武器攻撃のリアクションに-1D								
インタラプト	1		特殊	視界	単体		1S	
効果： 対象のパッシヴ/アイテム以外のスキルを無効化する								
ホーリーフェザー	1		パッシヴ		自身		1	
効果： 召還具装備時に飛行になれるか選択出来るが飛行すると隠密不可となる								
チャンピオン	1		パッシヴ		自身		1	
効果： チャンピオンベルト取得								
スイングダガー	1	5	効果		自身		1	
効果： 投射攻撃と同時に使用 投射した武器は手元に戻り装備品となる								

妖精にしてマスコットキャラでもある。
女王の命により、優秀な冒険者をスカウトすべく異邦より訪れし者。
普段は控えめで瓶底眼鏡＆地味メイド服姿、もしくは蝙蝠型マスコット状態。
戦闘になると一転、セットアップで変身（データ的には”ディバインコール”）して若干フリフリ気味なコスチュームになる。
まぁつまるところ、ニチアサのアレである、たぶん。

キャラクター名
ムクア・メマ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドッジムーブ	1	2	効果		自身		3	
効果：盾非装備時可 回避判定と同時に使用し判定に＋[SL+2]する								
サイドキック	1		マイナー		単体		1	
効果：他人の使い魔になる。対象の能力値判定+2								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身		1	
効果：トラップ探知+1D								
トレーニング：敏捷	1		パッシヴ		自身		1	
効果：敏捷基本値+3								
マシンリム	1		パッシヴ		自身		1	
効果：筋力/器用/敏捷基本値+1								
トレーニング：器用	1		パッシヴ		自身		1	
効果：器用基本値+3								
トーレニング：感知	1		パッシヴ		自身		1	
効果：感知基本値+3								
トーレニング：筋力	1		パッシヴ		自身		1	
効果：筋力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								