キャラクター名
クレシミエント

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	7さい
種族	フェイ：スプリガン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	25	6	6	8	22	8
ボーナス	8	8	2	2	2	7	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	10	3	2	3	7	2

HP	122
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	修練砲剣”紅葉”	至近	-5	22				-10	
左手									
頭部									
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			10	0	3	0	7	6	15
スキル	サバイブ,アンブレイカブル,フォースガード,ウェポンルーラー		2			28	18		
その他	戦士の環			1		1			
総計(右)			7	23	3	34	29	0	15
総計(左)			12	1					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険者セット	
ベルトポーチ	樹海産の肉(1F)*1
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*5	ランチボックス
万能薬*1	樹海産の肉(2F)*5
毒消し*2	
団子*3	
HPポーション*2	
	0
MPポーション*2	

現在重量： 20		
最大重量： 59	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプリガン	★	2	セットアップ/メイキング		自身	自動		
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+5、回避判定の達成値に-2（最低1）する。マイナーで解除するかシーン終了まで持続。								
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーでき、未行動の時に行っても行動済みにならない。								
アームズマスタリー：両手剣	★		パッシブ		自身		両手剣使用	
効果：武器を使用した命中判定に+1d。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回	
効果：《カバーリング》の射程を20mに変更。								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果：武器を使用した命中判定の達成値+[SL+1]								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	ｳｫｰﾘｱｼﾅﾘｵ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
	1							
効果：								
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果：「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。物防に+[SL×2+5]、魔防に+[SL]する。								
アンブレイカブルボディ	★		パッシブ		自身			
効果：《サバイブ》5で取得可能。「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。物防と魔防に+[CL]する。								
チャンピオン	★		アイテム		自身			
効果：チャンピオンベルトを取得する。自身のみ携帯可能								
	1							
効果：								
フォースガード	★		パッシブ		自身			
効果：CL5以上で取得可能。物防と魔防に+3								
	1							
効果：								
《逃走》	★		セットアップ	場面	ギルドメンバー	効果参照	GMが使用を許可した戦闘中	
効果：敵対しているキャラクターの最も高い行動値のエネミーと行動値対決を行う。成功した場合、その戦闘から離脱できる。その場合エネミーのドロップ及び成長点を得ることはできない。判定に失敗した場合、戦闘は継続し、このスキルを使用したキャラクターは行動済みとなる。								

「くれしーはさいきょうのスプリガンになってさいきょうのダンジョンのヌシになるのだ！！」
あだ名はクレシィ。
最強のスプリガンを目指して修行する妖精。
守護する遺跡を持たずに放浪していたが、世界樹の迷宮を最強のダンジョンと見込み、自分がその主になろうと挑戦する。
戦闘時はでっかくなる。

妖精騎士・アロンダイトに弟子入りした。

誓約「妖精騎士の弟子」
恩恵：プリプレイ時に水波斬か火焔斬のどちらかを選択して取得する。
束縛：あなたは「分類：妖精、霊獣」にHPダメージやHPロスを与えた場合、同じ値のMPロスを受ける。

《水波斬》
タイミング：メジャー
判定：命中判定
対象：範囲(選択)
射程：20m
コスト：10
SL上限:1
使用条件：-
効果：対象に白兵攻撃を行う。この攻撃のダメージは〈水〉属性の魔法ダメージとなる。

キャラクター名
クレシミエント

プレイヤー名

所持品			
樹海産の肉(3F)*2			
樹海魚（干物）(4F)*1			
戦士の環			

キャラクター名
クレシミエント

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マイニング	★		パッシブ		自身			
効果： 採掘によるダイスロールに+1Dする。更にアイテム取得数に+1する。アイテム取得数の増加は累積する。								
トレーニング：精神	★		パッシブ		自身			
効果： 精神基本値+3								
トレーニング：器用	★		パッシブ		自身			
効果： 器用基本値+3								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								